

102 學年度資訊與多媒體設計學系

「教育目標、核心能力與能力指標」

| 教育目標 | 核心能力 | 能力指標 |
|----------------------------|---------------------|--|
| 1.培育學生學習資訊應用與多媒體設計知識及專業技能。 | 1.1 具備資訊與多媒體專業基礎知能。 | 1.1.1 具有資訊與多媒體專業基礎知識能力。 |
| | 1.2 具備設計專才與創作能力。 | 1.2.1 具有資訊應用能力。 1.2.2 具有多媒體設計與製作能力。 |
| 2.培養學生具備團隊合作、社會倫理及人文素養的觀念。 | 2.1 具備創意企劃與溝通合作能力。 | 2.1.1 具有多媒體企劃與團隊合作能力。 |
| 3.具備創新、設計及專業能力。 | 3.1 具備資訊與多媒體相關專業能力。 | 3.1.1 取得資訊與多媒體相關專業能力，順利與職場接軌。 |
| | 3.2 具備永續創新設計能力。 | 3.2.1 具有銜接資訊與文創產業設計能力。 |

「課程規劃基本資料表」

| 學系(所) | | 學制 | 部別 |
|-------------|---|--|-----------|
| 資訊多媒體設計學系 | | ■大學 □碩士 □二技在職專班 | ■日間部 □進修部 |
| 系所教育宗旨 | | 提供適當的課程規畫與完善的學習環境，培養學生具備資訊應用與多媒體製作及動畫設計之學養與智能，不論升學或是就業，都能具備明顯優勢。 | |
| 系所教育目標 | | 1. 培育學生學習資訊應用與多媒體設計知識及專業技能。 2. 培養學生具備團隊合作、社會倫理及人文素養的觀念。 3. 具備創新、設計及專業能力。 | |
| 系所核心能力 | | 1. 具備資訊與多媒體專業基礎知能。 2. 具備設計專才與創作能力。 3. 具備創意企劃與溝通合作能力。 4. 具備資訊與多媒體相關專業能力。 5. 具備永續創新設計能力。 | |
| 通識學分 | | (一)通識教育基礎核心課程 | 12 學分 |
| | | (二)通識教育博雅核心課程 人文與藝術領域(4 學分) 社會科學領域(4 學分) 自然科學領域(4 學分) | 12 學分 |
| | | (三)通識教育博雅深化課程 人文與藝術領域(2 學分) 社會科學領域(2 學分) 自然科學領域(2 學分) | 6 學分 |
| | | (四)實踐課程 軍訓(一年級) 體育(一年級、二年級) 服務學習(36 小時) 全方位學習點數(60 點) | 0 學分 |
| | | 小計 | 30 學分 |
| 專業學分 | 學院必修 | 設計概論、文化創意與設計、 智慧財產權與專業倫理 | 9 學分 |
| | 專業 必選修 | 專業必修 | 51 學分 |
| | | 專業選修 | 35 學分 |
| | | 小計 | 86 學分 |
| 全校跨領域 選修 | 自由選修：自 100 學年度起入學之新生，依本校推動自由選修課程之精神，於畢業前必須於外系修習系所規定自由選修學分，而且這些學分必須被原有學系承認(亦即內含於畢業之 128 學分當中)。 學分學程：鼓勵學生進行有系統的修課只要修足本系與某一外系所合作開設之跨領域課程(即為特色模組課程之整合開設)達 9 學分(含)以上者，則經審核通過後(於畢業時)核發學分學程證書。【相關資訊請上課務組網站查詢】 | | 3 學分 |

| | | |
|--|------------------------------|--------|
| | 小計 | 3 學分 |
| 畢業最低總學分 | | 128 學分 |
| 本系(所、學程)畢業資格條件說明 | | |
| <ol style="list-style-type: none"> 1. 本系學生畢業時至少需修滿 128 學分。 2. 本系學生在校期間須取得(1)國際資訊或多媒體相關證照 1 張，或(2)取得國內資訊或多媒體相關證照(ITE 或 TQC)3 張，或(3)考取研究所方能畢業。 3. 本系學生畢業前須取得 e-Office 相關證照，並通過英文檢定測驗。 4. 因課程異動不再開設之必修課程，得至本校他系或他校修習同名或同質課程，然須事先報請系主任實質認定是否得以折抵。 5. 本系 102 學年度學生「全校跨領域選修」至少需到外系修習一門課程，最多系上承認 9 學分。 | | |
| 經 101 學年度第 2 學期第 1 次 | 系課程委員會 102 年 3 月 22 日通過 | |
| 經 101 學年度第 2 學期第 1 次 | 設計學院院級課程委員會 102 年 4 月 18 日通過 | |
| 經 101 學年度第 2 學期第 1 次 | 校級課程委員會 102 年 7 月 25 日通過 | |
| 經 101 學年度第 2 學期第 2 次 | 教務會議 102 年 7 月 30 日通過 | |

「課程規劃內容」

| 第一學年 | | | | | | | | | |
|------|--|-----|------|-----|------|------|-----|----|------|
| 類別 | 課程中文名稱 / 英文名稱 | 一上 | | 一下 | | 對應教師 | 雙主修 | 輔系 | 學分學程 |
| | | 學分數 | 上課時數 | 學分數 | 上課時數 | | | | |
| 院必修 | 設計概論/ Introduction to Design | 3 | 3 | | | | | | |
| | 小計 | 3 | 3 | | | | | | |
| 專業必修 | 計算機概論/ Introduction to Computer Sciences | 3 | 3 | | | | | | |
| | 基礎圖案設計/ Pattern Design | 3 | 3 | | | | ✓ | ✓ | * |
| | 網頁設計/ Webpage Design | 3 | 3 | | | | | | |
| | 多媒體概論/ Introduction to Multimedia | | | 3 | 3 | | ✓ | ✓ | |
| | 2D 動畫設計(一)/ 2D Animation Design(I) | | | 3 | 3 | | ✓ | ✓ | * |
| | 視窗程式設計/ Windows Application Programming | | | 3 | 3 | | ✓ | | |
| | 平面電腦繪圖/ Plane Computer Animation | | | 3 | 3 | | ✓ | ✓ | |
| | 小計 | 9 | 9 | 12 | 12 | | | | |
| 專業選修 | 素描與繪畫/ Drawing and Painting | 3 | 3 | | | | ✓ | | |
| | 數位攝影/ Digital Photography | | | 3 | 3 | | | | |
| | 小計 | 3 | 3 | 3 | 3 | | | | |

*:開放全校跨領域選修課程。

第二學年

| 類別 | 課程中文名稱 / 英文名稱 | 二上 | | 二下 | | 對應教師 | 雙主修 | 輔系 | 學分 學程 |
|------|--|---------|----------|---------|----------|------|-----|----|----------|
| | | 學分 數 | 上課 時數 | 學分 數 | 上課 時數 | | | | |
| 院必修 | 文化創意與設計/ Cultural Innovation and Design | 3 | 3 | | | | | | |
| | 小計 | 3 | 3 | | | | | | |
| 專業必修 | 腳本設計/ Storyboard Design | 3 | 3 | | | | | | |
| | 資料結構/ Data Structures | 3 | 3 | | | | ✓ | | |
| | 英文字彙與閱讀/ English Vocabulary and Reading | 2 | 2 | | | | | | |
| | 數位排版設計/ Digital Typesetting Design | | | 3 | 3 | | ✓ | | * |
| | 視覺傳達設計/ Visual Communication Design | | | 3 | 3 | | ✓ | | * |
| | 數位影像處理/ Digital Image Processing | | | 3 | 3 | | ✓ | ✓ | |
| | 小計 | 8 | 8 | 9 | 9 | | | | |
| 專業選修 | 2D 動畫設計(二)/ 2D Animation Design(II) | 3 | 3 | | | | | | |
| | 電腦插畫/ Computer Illustration | 3 | 3 | | | | | | |
| | 電腦網路與應用/ Introduction to Computer Network Application | 3 | 3 | | | | ✓ | | |
| | 3D 空間設計/ 3D Space Design | | | 3 | 3 | | | | |
| | 互動式數位內容製作/ Interactive Digital Content Development | | | 3 | 3 | | ✓ | ✓ | |
| | 數位產品設計/ Digital Product Design | | | 3 | 3 | | | | |
| | 系統分析與設計/ System Analysis and Design | | | 3 | 3 | | | | |
| | 數位配樂/ Digital Soundtrack | | | 3 | 3 | | ✓ | ✓ | |
| | 小計 | 9 | 9 | 15 | 15 | | | | |

*:開放全校跨領域選修課程。

第三學年

| 類別 | 課程中文名稱 / 英文名稱 | 三上 | | 三下 | | 對應教師 | 雙主修 | 輔系 | 學分 學程 |
|------|---|-----------|-----------|-----------|-----------|------|-----|----|----------|
| | | 學分 數 | 上課 時數 | 學分 數 | 上課 時數 | | | | |
| 院必修 | 智慧財產權與專業倫理 /Introduction to Intellectual Property Law | 3 | 3 | | | | | | |
| | 小計 | 3 | 3 | | | | | | |
| 專業必修 | 3D 動畫設計(一)/ 3D Animation Design (I) | 3 | 3 | | | | ✓ | ✓ | * |
| | 專案企劃/ Project Planning | 3 | 3 | | | | | | |
| | 專題製作(一)/ Project (I) | | | 2 | 2 | | | | |
| | 數位影片製作與剪輯/ Digital Video Development and Edition | | | 3 | 3 | | ✓ | ✓ | * |
| | 小計 | 6 | 6 | 5 | 5 | | | | |
| 專業選修 | 3D 造型設計/3D Design | 3 | 3 | | | | ✓ | ✓ | |
| | 多媒體輔助教學/ Multimedia Aided Instruction | 3 | 3 | | | | | | |
| | 廣告學/ Advertising | 3 | 3 | | | | ✓ | | |
| | 資料庫/ Database | 3 | 3 | | | | ✓ | | |
| | 數位音效設計/ Digital Sound Effect | 3 | 3 | | | | | | |
| | 行動裝置遊戲概論/ Introduction to mobile phone games | 3 | 3 | | | | ✓ | | |
| | 3D 動畫設計(二)/ 3D Animation Design(II) | | | 3 | 3 | | | | |
| | 3D 互動媒體/3D Interactive Media | | | 3 | 3 | | | | |
| | 電子商務/ Electronic Commerce | | | 3 | 3 | | ✓ | | |
| | 影像與視訊處理/ Image and Video Processing | | | 3 | 3 | | | | |
| | 行動裝置應用程式設計/ Mobile Programming | | | 3 | 3 | | ✓ | | |
| | 小計 | 18 | 18 | 15 | 15 | | | | |

*:開放全校跨領域選修課程。

第四學年

| 類別 | 課程中文名稱 / 英文名稱 | 四上 | | 四下 | | 對應教師 | 雙主修 | 輔系 | 學分學程 |
|------|---|-----|------|-----|------|------|-----|----|------|
| | | 學分數 | 上課時數 | 學分數 | 上課時數 | | | | |
| 必修專業 | 專題製作(二)/ Project (II) | 2 | 2 | | | | | | |
| | 小計 | 2 | 2 | | | | | | |
| 專業選修 | 電腦遊戲製作/ Computer Game Development | 3 | 3 | | | | ✓ | ✓ | |
| | 數位典藏製作/ Digital Archives | 3 | 3 | | | | | | |
| | 電子媒體設計/ Electronic Media Design | 3 | 3 | | | | | | |
| | 人工智慧導論/ Introduction to Artificial Intelligence | 3 | 3 | | | | | | |
| | 專業實習/ Practical Training | | | 8 | 8 | | | | |
| | 虛擬實境/ Virtual Reality Design | | | 3 | 3 | | | | |
| | 資訊安全導論/ Introduction to Information Security | | | 3 | 3 | | | | |
| | 數位影音創作/ Digital multimedia creative | | | 3 | 3 | | ✓ | | |
| | 行動裝置遊戲設計/ Mobile Game Design | | | 3 | 3 | | | | |
| | 小計 | 12 | 12 | 20 | 12 | | | | |

*:開放全校跨領域選修課程。