

台灣首府大學 101 學年度資訊與多媒體設計學系 「課程規劃基本資料表」

學系(所)		學制	部別
資訊與多媒體設計學系		大學	日間部
系所教育宗旨		提供適當的課程規畫與完善的學習環境，培養學生具備資訊應用與多媒體製作及動畫設計之學養與智能，不論升學或是就業，都能具備明顯優勢。	
系所教育目標		1. 培育學生學習資訊應用與多媒體設計基礎知識及專業技能。 2. 培養學生具備團隊合作、社會倫理及人文素養的觀念。 3. 具備創新、設計及專業能力，順利與職場接軌。	
核心能力		1. 具備資訊與多媒體專業基礎知能 2. 具備設計專才與創作能力 3. 具備創意企劃與溝通合作能力 4. 具備資訊與多媒體相關專業能力 5. 具備永續創新設計能力	
通識學分		(一)通識教育基礎核心課程	12 學分
		(二)通識教育博雅核心課程: 人文與藝術領域(4) 社會科學領域(4) 自然科學領域(4)	12 學分
		(三)通識教育博雅深化課程: 人文與藝術領域(2) 社會科學領域(2) 自然科學領域(2)	6 學分
		小計	30 學分
專業學分	學院必修	院必修科目：設計概論、文化創意與設計、智慧財產權與專業倫理	9 學分
	專業 必選修	專業必修	54 學分
		專業選修	35 學分
		服務學習(共 36 小時)	0 學分
		小計	89 學分
	全校跨領域 選修	1.至少修習一門外系課程(2~3 學分)，可抵免專業選修學分。 2.若選擇加修外系之課程模組(9~10 學分)，既可被視為畢業學分，同時也可獲頒跨領域學分學程證書。	2~10 學分
小計		98 學分	
畢業最低總學分			128 學分

本系(所、學程)畢業資格條件說明

1. 本系學生畢業時需修滿至少 128 學分。
2. 為鼓勵本校學生多元學習，本系開放全校跨領域選修課程計有：基礎圖案設計、視覺傳達設計、數位排版設計、2D 動畫設計(一)、3D 動畫設計(一)、數位影片製作與剪輯等 6 門(18 學分)課程，視同專業選修學分。
3. 本系學生在校期間須取得(1)國際資訊或多媒體相關證照 1 張或(2)取得國內資訊或多媒體相關證照(ITE 或 TQC)3 張或(3)考取研究所方能畢業。
4. 因課程異動不再開設之必修課程，得至本校他系或他校修習同名或同質課程，然須事先報請系主任實質認定是否得以折抵。
5. 實際開設專業選修科目得依經濟環境變動、本系師資狀況與學生需求調整。

經 100 學年度第 2 學期 資訊與多媒體設計學系課程委員會通過 101 年 3 月 23 日通過

經 100 學年度第 2 學期 設計學院院級課程委員會 101 年 5 月 10 日通過

經 100 學年度第 2 學期第 2 次 校級課程委員會 101 年 07 月 10 日通過

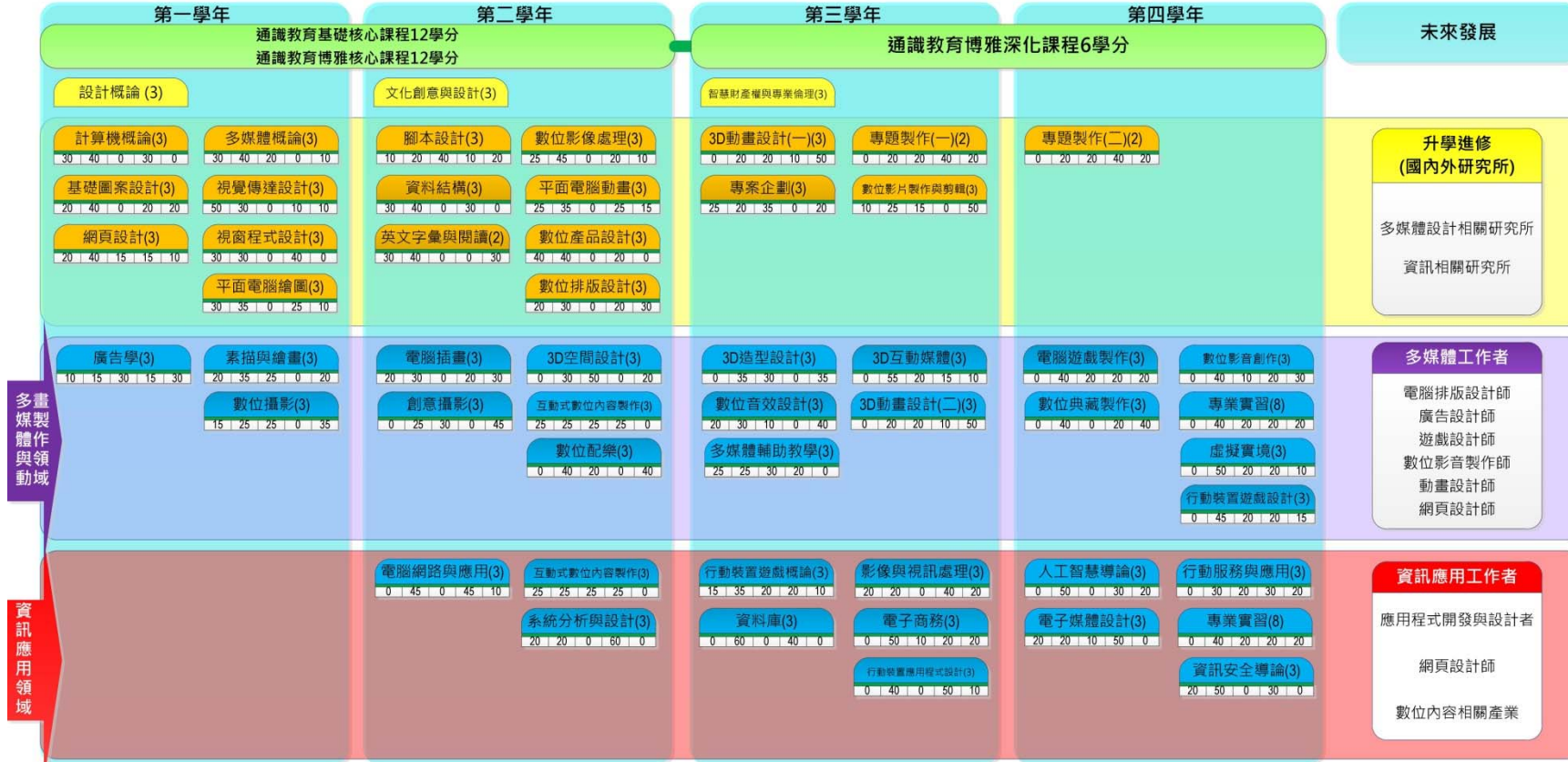
經 100 學年度第 2 學期第 2 次 教務會議 101 年 07 月 31 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次 教務會議 102 年 07 月 30 日修正通過

「教育目標、核心能力與能力指標」

教育目標	核心能力	學習成果 (核心能力細項-能力指標)
1.培育學生學習資訊應用與多媒體設計基礎知識及專業技能。 2.培養學生具備團隊合作、社會倫理及人文素養的觀念。 3.具備創新、設計及專業能力，順利與職場接軌。	1.具備資訊與多媒體專業基礎知能。	1.1 具有資訊與多媒體專業基礎知識能力。
	2.具備設計專才與創作能力。	2.1 具有資訊應用能力。 2.2 具有多媒體設計與製作能力。
	3.具備創意企劃與溝通合作能力。	3.1 具有多媒體企劃與團隊合作能力。
	4.具備資訊與多媒體相關專業能力。	4.1 取得資訊與多媒體相關專業能力。
	5.具備永續創新設計能力。	5.1 具有銜接資訊與文創產業設計能力。

台灣首府大學資訊與多媒體設計學系101級大學日間部課程地圖



台灣首府大學資訊與多媒體設計學系核心能力

具備資訊與多媒體專業基礎知識	具備創意企劃與溝通合作能力	具備資訊與多媒體相關專業能力	具備永續創新設計能力
----------------	---------------	----------------	------------

院必修科目 系必修科目

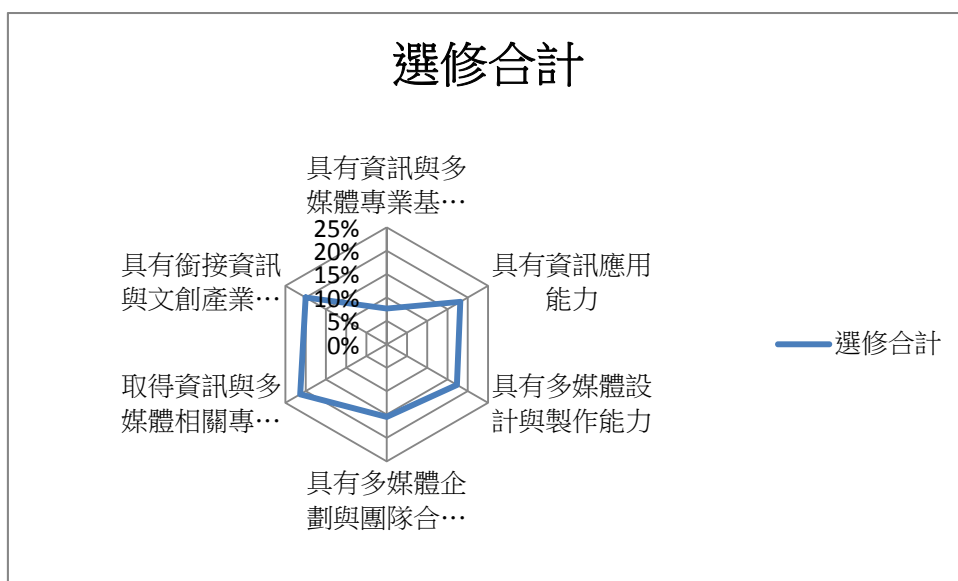
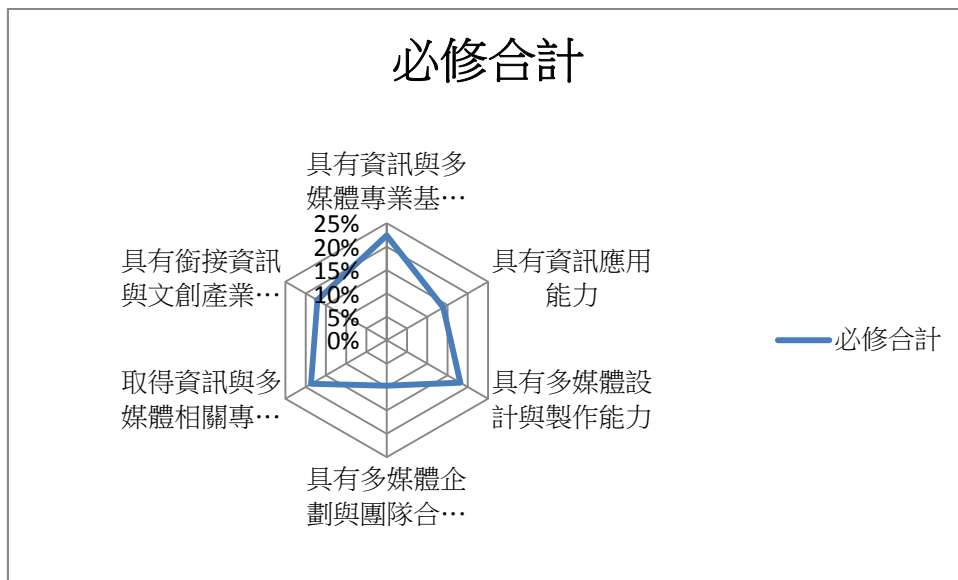
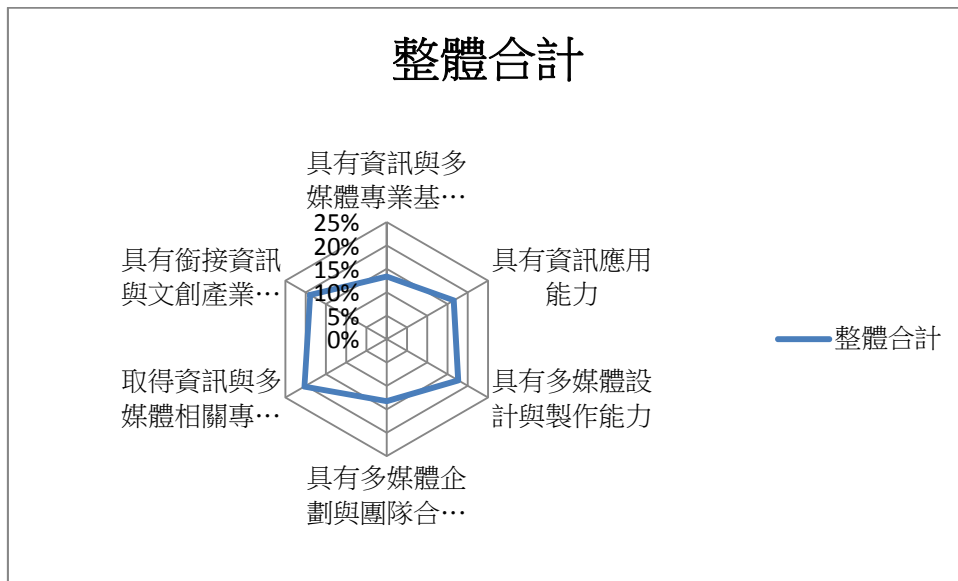
通識科目 系選修科目

資多系最低畢業學分：128學分，其中包含院專業必修9學分、系專業必修54學分、系專業選修35學分、通識課程應修30學分；校訂畢業門檻條件：畢業前需通過電腦能力檢定(TQCWord)及英文能力(英檢初級初試)，系訂畢業門檻條件：畢業前須取得(1)國際資訊或多媒體相關證照1張或(2)取得國內資訊或多媒體相關證照(ITE或TQC)3張或(3)考取研究所，方能畢業。

「課程與能力指標配當表(含雷達圖)」

必修	科目	能力指標1.1	能力指標2.1	能力指標2.2	能力指標3.1	能力指標4.1	能力指標5.1
		具有資訊與多媒體專業基礎知識能力	具有資訊應用能力	具有多媒體設計與製作能力	具有多媒體企劃與團隊合作能力	取得資訊與多媒體相關專業能力	具有銜接資訊與文創產業設計能力
必修	計算機概論	30%	30%	10%		30%	
	基礎圖案設計	20%		40%		20%	20%
	網頁設計	20%	25%	15%	15%	15%	10%
	多媒體概論	30%	10%	30%	20%		10%
	視覺傳達設計	50%		30%		10%	10%
	視窗程式設計	30%	30%			40%	
	平面電腦繪圖	30%		35%		25%	10%
	腳本設計	10%		20%	40%	10%	20%
	資料結構	30%	40%			30%	
	英文字彙與閱讀	30%	40%				30%
	數位影像處理	25%	10%	35%		20%	10%
	平面電腦動畫	25%		35%		25%	15%
	數位產品設計	40%	40%			20%	
	數位排版設計	20%		30%		20%	30%
	3D動畫設計(一)			20%	20%	10%	50%
	專案企劃	25%	20%		35%		20%
	專題製作(一)		10%	10%	20%	40%	20%
	數位影片製作與剪輯	10%		25%	15%		50%
	專題製作(二)		10%	10%	20%	40%	20%
	選修	廣告學	10%		15%	30%	15%
素描與繪畫		20%		35%	25%		20%
數位攝影		15%	25%		25%		35%
電腦插畫		20%		30%		20%	30%
創意攝影				25%	30%		45%
電腦網路與應用			45%			45%	10%
3D空間設計				30%	50%		20%
互動式數位內容製作		25%	25%		25%	25%	
數位配樂			15%	25%	20%		40%
系統分析與設計		20%	20%			60%	
3D造型設計				35%	30%		35%
數位音效設計		20%		30%	10%		40%
多媒體輔助教學		25%		25%	30%	20%	
行動裝置遊戲概論		15%	15%	20%	20%	20%	10%
資料庫			60%			40%	
3D互動媒體			15%	40%	20%	15%	10%
3D動畫設計(二)				20%	20%	10%	50%
影像與視訊處理		20%	20%			40%	20%
電子商務			30%	20%	10%	20%	20%
行動裝置應用程式設計			20%	20%		50%	10%
電腦遊戲製作			15%	25%	20%	20%	20%
數位典藏製作			20%	20%		20%	40%
人工智慧導論			50%			30%	20%
電子媒體設計		20%	20%		10%	50%	
數位影音創作			10%	30%	10%	20%	30%
產業實習			20%	20%	20%	20%	20%
虛擬實境			20%	30%	20%	20%	10%
行動裝置遊戲設計			20%	25%	20%	20%	15%
行動服務與應用			30%		20%	30%	20%
資訊安全導論		20%	50%			30%	
合計		13%	17%	18%	13%	20%	19%

雷達圖



「課程規劃」

第一學年

類別	課程中文名稱 / 英文名稱	一上		一下		對應教師
		學分數	上課時數	學分數	上課時數	
院必修	設計概論/ Introduction to Design	3	3			
	小計	3	3			
系專業必修	計算機概論/ Introduction to Computer Sciences	3	3			全體教師
	基礎圖案設計/ Pattern Design	3	3			李伯民
	網頁設計/ Webpage Design	3	3			陳擎文
	多媒體概論/ Introduction to Multimedia			3	3	王俊澤
	視覺傳達設計/ Visual Communication Design			3	3	李伯民
	視窗程式設計/ Windows Application Programming			3	3	陳擎文
	平面電腦繪圖/ Plane Computer Animation			3	3	李伯民
	小計	9	9	12	12	
專業選修	廣告學/ Advertising	3	3			蘇俊維
	素描與繪畫/ Drawing and Painting			3	3	蘇俊維
	數位攝影/ Digital Photography			3	3	王宏仁
	小計	3	3	6	6	

第二學年

類別	課程中文名稱 / 英文名稱	二上		二下		對應教師
		學分數	上課時數	學分數	上課時數	
院必修	文化創意與設計/ Cultural Innovation and Design	3	3			
	小計	3	3			
系專業必修	腳本設計/ Storyboard Design	3	3			謝慧民
	資料結構/ Data Structures	3	3			王宏仁
	英文字彙與閱讀/ English Vocabulary and Reading	2	2			全體教師
	數位影像處理/ Digital Image Processing			3	3	王宏仁
	平面電腦動畫/ 2D Computer Animation			3	3	李伯民
	數位產品設計/ Digital Product Design			3	3	錢增旭 洪龍成
	數位排版設計/ Digital Typesetting Design			3	3	王俊澤 李伯民
	小計	8	8	9	9	
系專業選修	電腦插畫/ Computer Illustration	3	3			兼任教師
	創意攝影/ Creative Photography	3	3			王宏仁
	電腦網路與應用/ Introduction to Computer Network Application	3	3			王宏仁
	3D 空間設計/ 3D Space Design			3	3	謝慧民 洪龍成
	互動式數位內容製作/ Interactive Digital Content Development			3	3	陳擎文 王俊澤
	數位配樂/ Digital Soundtrack			3	3	兼任教師
	系統分析與設計/ System Analysis and Design			3	3	王宏仁
	小計	12	12	12	12	

第三學年

類別	課程中文名稱 / 英文名稱	三上		三下		對應教師
		學分數	上課時數	學分數	上課時數	
院必修	智慧財產權與專業倫理/Introduction to Intellectual Property Law	3	3			
	小計	3	3			
系專業必修	3D 動畫設計(一)/ 3D Animation Design (I)	3	3			謝慧民
	專案企劃/ Project Planning	3	3			全體教師
	數位排版設計/ Digital Typesetting Design	3	3			王俊澤 李伯民
	專題製作(一)/ Project (I)			2	2	全體教師
	數位影片製作與剪輯/ Digital Video Development and Edition			3	3	李伯民
	小計	9	9	5	5	
專業選修	3D 造型設計/3D Design	3	3			謝慧民 洪龍成
	數位音效設計/ Digital Sound Effect	3	3			兼任教師
	多媒體輔助教學/ Multimedia Aided Instruction	3	3			王俊澤
	行動裝置遊戲概論/ Introduction to mobile phone games	3	3			謝慧民 洪龍成
	資料庫/ Database	3	3			王宏仁 陳擎文
	3D 互動媒體/3D Interactive Media			3	3	謝慧民 王俊澤
	3D 動畫設計(二)/ 3D Animation Design(II)			3	3	謝慧民 洪龍成
	影像與視訊處理/ Image and Video Processing			3	3	王宏仁
	電子商務/ Electronic Commerce			3	3	王宏仁
	行動裝置應用程式設計/ Mobile Programming			3	3	陳擎文
	小計	15	15	15	15	

第四學年

類別	課程中文名稱 / 英文名稱	四上		四下		對應教師
		學分數	上課時數	學分數	上課時數	
系專業 必修	專題製作(二)/ Project (II)	2	2			全體教師
	小計	2	2			
專業 選修	電腦遊戲製作/ Computer Game Development	3	3			謝慧民
	數位典藏製作/ Digital Archives	3	3			陳擎文
	人工智慧導論/ Introduction to Artificial Intelligence	3	3			王宏仁
	電子媒體設計/ Electronic Media Design	3	3			錢增旭
	數位影音創作/ Digital multimedia creative			3	3	兼任教師
	專業實習/ Practical Training			8	0	全體教師
	虛擬實境/ Virtual Reality Design			3	3	謝慧民
	行動裝置遊戲設計/ Mobile Game Design			3	3	謝慧民 洪龍成
	行動服務與應用/ Mobile Services and Applications			3	3	王宏仁
	資訊安全導論/ Introduction to Information Security			3	3	王宏仁
	小計	12	12	23	15	