

台灣首府大學 101 學年度第 2 學期第 2 次校級課程委員會會議紀錄

時間：101 年 7 月 25 日(星期四)下午 2 時 30 分至 5 時 30 分

地點：致宏樓第二會議室

主席：戴文雄 教務長

記錄：譚君儀

出(列)席人員：如簽到表。

壹、主席致詞：(略)

貳、業務報告：

一、課務組報告：詳如會議資料。

二、本次會議決議列管事項：(無)。

參、提案討論：

一、擬自 102 學年度起，通識教育課程規劃不再納入體育及軍訓課程，提請 審議。

決議：照案通過，請通識中心、體育室及軍訓室協調體育及軍訓課程畢業審查相關流程。

二、擬審議工業管理研究所 101 學年度之課程規劃與課程地圖修訂乙案(附件一)，提請 審議。

決議：照案通過。

三、擬審議商設系 101 學年度之課程規劃與課程地圖修訂乙案(附件二)，提請 審議。

決議：照案通過，核算後必修學分加 2 學分，選修學分減 2 學分，以維持總學分數不變。

四、擬審議資多系 101 學年度之課程規劃與課程地圖修訂乙案(附件三)，提請 審議。

決議：照案通過。

五、擬審議數遊系 101 學年度之課程規劃與課程地圖修訂乙案(附件四)，提請 審議。

決議：照案通過。

六、討論旅館管理學位學程課程規劃修正相關事宜(附件五)，提請 審議。

決議：照案通過，核算後必修學分加 2 學分，選修學分減 2 學分，以維持總學分數不變，並同時修正 99、100、101 年度課規。

七、討論餐旅系課程規劃修正相關事宜(附件六)，提請 審議。

決議：照案通過。

八、討論健康系課程規劃修正相關事宜(附件七)，提請 審議。

決議：照案通過。

九、有關 102 學年度各系所特色模組課程訂定乙案(附件八)，提請 審議。

決議：

(一)數位娛樂與遊戲設計學系刪除「基礎 2D 動畫製作」及「遊戲程式基礎」二門課程。

(二)商品設計學系刪除「基礎設計(二)」及「電腦 3D 模型設計」二門課程。

(三)後續修正請依照三級三審作業流程。

十、有關本校學分學程新增(附件九)及廢止乙案，提請 審議。

決議：修正通過。

十一、對於各系所課程規劃中通用課程名稱格式加以統一，提請 討論。

決議：修正通過。

(一)專題類課程統一名稱為「專題製作」。

(二)實習類課程統一名稱為「校外實習」及「實業實習」，除幼教系依需要仍維持「幼稚園教學實習」。

(三)碩士班論文寫作教導課程名稱為「論文寫作」；學生撰寫論文名稱為「論文」。

(四)自 101 學年度課程規劃開始實施。

十二、有關本校 101 學年度第 2 學期課程大綱撰寫優秀教師審查乙案，提請 審議。

決議：照案通過，提報 20 名(人文 5 名、休閒 9 名、設計 2 名、通識 2 名、體育及軍訓各 1 名)撰寫優秀之教師接受學校之頒獎表揚，如附件十。

肆、臨時動議：(無)

伍、散會

## 台灣首府大學課程規劃修訂科目對照表

修訂單位：工業管理研究所

學制：大學日間部 大學進修部 研究所

適用入學年度：101

原科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂後科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂原因
論文	必	3	3	二上	論文(一)	必	3	3	二上	本所 101 課規的上下學期 論文科目相同為誤植，當時 課程地圖及配當表之內容 為論文(一)及論文(二)。
論文	必	3	3	二下	論文(二)	必	3	3	二下	

本對照表科目經：102年04月15日101學年度第2學期第2次系、所課程委員會通過  
102年04月18日101學年度第2學期第1次院、通識中心課程委員會通過  
102年07月25日101學年度第二學期第2次校課程委員會通過  
102年07月30日101學年度第二學期第2次教務會議通過

附件二

## 台灣首府大學課程規劃修訂科目對照表

修訂單位：商品開發與設計學系 學制：■大學日間部 □大學進修部 □研究所 適用入學年度：101

原科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂後科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂原因
數位商品攝影	選	3	3	二上	應用攝影	選	3	3	一下	【更名】將課程定位為基礎攝影的進修課程
					商品企劃與實作	必	3	3	二上	【新增】將原科目(商品設計(一))修正為明確學習內容的課名
電腦輔助設計(一)	必	3	3	二上	電腦輔助平面設計	必	3	3	二上	【更名】將原科目修正為明確學習內容的課名
設計表現方法	選	3	3	二上	表現技法(二)	選	3	3	二上	【更名】將原科目定名為表現技法的進階課程
商品設計(一)	必	3	3	二上	商品設計(一)	必	3	3	二下	【更名】將原科目配合學習內容調整開課學期
電腦輔助設計(二)	必	3	3	二下	電腦 3D 模型設計	必	3	3	二下	【更名】將原科目名修正為明確學習內容的課名
材料與加工	選	3	3	二上	材料與加工	必	3	3	二下	【更改必選修別】因應設計基本能力需求，故將此科目修正為必修
					生活創意商品開發	選	2	2	二下	【新增】因應本系設計基本能力需求，故新增此科目
產品開發程序	選	3	3	二下	商品開發與模具設計	選	3	3	二下	【更名】將原科目名修正為明確學習內容的課名
商品設計(二)	必	3	3	二下	商品設計(二)	必	3	3	三上	【更改開課學期】將原科目配合學習內容調整開課學期
商品設計與實務(一)	必	3	3	三上						【刪除】為整體課程的銜接性刪除
3D 模型設計	選	3	3	三	電腦輔助造型設計	選	3	3	三	【更名】將原科目名修正為明確學習

				上				上	內容的課名	
					機構應用設計	選	2	2	三上	【新增】因應本系設計基本能力需求，故新增此科目
					產品設計與開發	選	2	2	三上	【新增】因應本系設計基本能力需求，故新增此科目
行銷學	選	3	3	三上						【刪除】因本系有部分課程相似，故提出修正
網頁設計	選	3	3	三上						【刪除】因外系有此課程，故提出修正
產品視覺化表現	必	3	3	三上	電腦視覺化表現	必	2	2	三下	【更名】將原科目名修正為明確學習內容的課名
商品設計與實務(二)	必	3	3	三下	專題企劃	必	3	3	三下	【更名】為課程整體銜接性，將原科目名修正為明確學習內容的課名
綠色設計概論	必	3	3	三下	綠色產品設計	必	3	3	三下	【更名】將原科目名修正為明確學習內容的課名
品牌設計	選	3	3	四下	品牌形象設計	選	2	2	三下	【更名】將原科目名修正為明確學習內容的課名，課程更強調形象設計
					當代美學思潮	選	2	2	三下	【新增】為強化學生美學思考能力，故新增此科目
					教具玩具創新設計專題	選	3	3	三下	【新增】此為與幼教系合辦之教玩具設計學程專題科目，鼓勵學生選修
休閒規劃與設計	選	3	3	三下						【刪除】因本系有部分課程相似，故提出修正
商品企劃	選	3	3	三下						【刪除】因本系有部分課程相似，故提出修正
企業實習	選	8	8	四上	產業實習	選	8	8	四上	【更名】因應本系外界產業類型，故修正名稱
					論文寫作	選	2	2	四上	【新增】鼓勵本系學生參加研討會投稿，故新增此科目

					創意與發明	選	2	2	四上	【新增】鼓勵本系學生參加各類創意發明競賽，故新增此科目
					電腦輔助設計與製造	選	2	2	四上	【新增】為增強學生電腦繪圖能力與產業接軌，故新增此科目
綠能設計	選	2	2	四上						【刪除】因本系已有綠色產品設計，故提出修正
					設計方法	選	2	2	四下	【新增】為增強學生設計想法，故新增此科目
					證照輔導	選	1	1	四下	【新增】為增強學生證照檢定技能，故新增此科目
					光照明與燈具設計	選	3	3	四下	【新增】為增強學生與產業接軌能力，故新增此科目
					工藝創新設計	選	3	3	四下	【新增】為增強學生與產業接軌能力，故新增此科目
多媒體製作	選	3	3	三下	多媒體簡報設計	選	2	2	四下	【更名】將原科目名修正為明確學習內容的課名
設計策略	選	3	3	四下						【刪除】因本系有部分課程相似，故提出修正

本對照表科目經：102年04月16日101學年度第2學期第2次系、所課程委員會通過  
102年04月16日101學年度第2學期第2次系、所務會議通過  
102年04月18日101學年度第2學期第1次院課程委員會通過  
102年07月25日101學年度第二學期第2次校課程委員會通過  
102年07月30日101學年度第二學期第2次教務會議通過

附件三

## 台灣首府大學課程規劃修訂科目對照表

修訂單位：資訊與多媒體設計學系      學制：■大學日間部 □大學進修部 □研究所      適用入學年度：101

原科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂後科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂原因
數位邏輯設計	必	3	3	二下	數位產品設計	必	3	3	二下	【更名】增加與多媒體相關內容
網路概論	選	3	3	二上						【刪除】其他科目有相關內容
數位內容導論	選	3	3	二下						【刪除】因院必修的「文化創意與設計」已涵蓋「數位內容導論」，因此刪除「數位內容導論」
排版與出版系統	必	3	3	三上	數位排版設計	必	3	3	三上	【更名】數位出版設計(選修)、排版與出版系統(必修)合併為數位排版設計(必修)
多媒體應用	選	3	3	三上						【刪除】其他科目有相關內容
電腦輔助設計	選	3	3	三上						【刪除】其他科目有相關內容
數位邏輯實驗	選	2	3	三上						【刪除】內容不適合本系
電腦遊戲設計	選	3	3	三下						【刪除】電腦遊戲設計、電腦遊戲製作合併為電腦遊戲製作
圖形化程式設計	選	3	3	三下						【刪除】與其他科目合併
音訊編輯	選	3	3	四上						【刪除】避免太多與聲音製作有關的課程
電子廣告設計	選	3	3	四上	電子媒體設計	選	3	3	四上	【更名】增加與多媒體相關內容

本對照表科目經：102年03月22日101學年度第二學期第1次系、所課程委員會通過

102年04月18日101學年度第二學期第1次院、通識中心課程委員會通過

102年04月18日101學年度第二學期第1次院課程委員會通過

102年07月25日101學年度第二學期第2次校課程委員會通過

102年07月30日101學年度第二學期第2次教務會議通過

附件四

## 台灣首府大學課程規劃修訂科目對照表

修訂單位：數位娛樂與遊戲設計學系 學制：■大學日間部 □大學進修部 □研究所 適用入學年度：101

原科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂後科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂原因
數位影片製作	選	3	3	二上						【刪除】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
娛樂程式設計	選	3	3	二上						【刪除】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
3D 概論	必	3	3	二上	3D 建模(一)	必	3	3	二上	【更名】【新增】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
					3D 建模(二)	選	3	3	二下	
3D 遊戲動畫設計	必	3	3	二下	3D 遊戲動畫設計(一)	必	3	3	二下	【更名】【新增】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
					3D 遊戲動畫設計(二)	選	3	3	三上	
數位音效製作	選	3	3	三上						【刪除】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
環境控制系統實作	選	3	3	三上						【刪除】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
遊戲引擎應用	選	3	3	三上						【刪除】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
高畫質影視剪輯與特效	選	3	3	三下						【刪除】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
3D 影視創作	選	3	3	三下	影視創作	選	3	3	三下	【更名】因本系有部分課程相



										似及因應職場需求，故提出修正
網路資料庫管理	選	3	3	三下	網路資料庫應用	選	3	3	三下	【更名】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
數位影音創作專題	選	3	3	四上						【刪除】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
進階程式遊戲實務	選	3	3	四上						【刪除】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
數位行銷導論	選	3	3	四上						【刪除】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
專案管理與計畫評核	選	3	3	四上						【刪除】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
人工智慧	選	3	3	四上						【刪除】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
科技英文	選	3	3	四下						【刪除】因本系有部分課程相似及因應職場需求，故提出修正
					3D 體感應用	選	3	3	三上	因應職場需求，故提出新增

本對照表科目經：102年04月10日101學年度第二學期第1次系、所課程委員會通過  
102年04月18日101學年度第二學期第次院、通識中心課程委員會通過  
102年07月25日101學年度第二學期第2次校課程委員會通過  
102年07月30日101學年度第二學期第2次教務會議通過

附件五

## 台灣首府大學課程規劃修訂科目對照表

修訂單位：旅館學程

學制： 大學日間部 大學進修部 研究所

適用入學年度：99

原科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂後科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂原因
全球變遷與旅館市場的發展	必	2	2	二	全球變遷與旅館市場的發展	選	2	2	二	為配合學生實習之需求，擬由必修更改為選修課程
暑期實習(400 小時)	必選	4	4	一	寒暑期實習	必選	4	4	一	為配合業界之淡旺季經營特性，擬修正名稱

本對照表科目經：

102 年 01 月 23 日 101 學年度第一學期第 2 次系、所務會議通過

102 年 04 月 17 日 101 學年度第一學期第 2 次院、通識中心課程委員會通過

102 年 07 月 25 日 101 學年度第二學期第 2 次校課程委員會通過

102 年 07 月 30 日 101 學年度第二學期第 2 次教務會議通過

## 台灣首府大學課程規劃修訂科目對照表

修訂單位：旅館學程

學制：■大學日間部 □大學進修部 □研究所

適用入學年度：100

原科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂後科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂原因
暑期實習(400 小時)	必選	2	2	一	寒暑期實習	必選	2	2	一	為配合業界之淡旺季經營特性，擬修正名稱
全球變遷與旅館市場的發展	必	2	2	二	全球變遷與旅館市場的發展	選	2	2	二	為配合學生實習之需求，擬由必修更改為選修課程

本對照表科目經：

102 年 01 月 23 日 101 學年度第一學期第 2 次系、所務會議通過

102 年 04 月 17 日 101 學年度第一學期第 2 次院、通識中心課程委員會通過

102 年 07 月 25 日 101 學年度第二學期第 2 次校課程委員會通過

102 年 07 月 30 日 101 學年度第二學期第 2 次教務會議通過

## 台灣首府大學課程規劃修訂科目對照表

修訂單位：旅館學程

學制：■大學日間部 □大學進修部 □研究所

適用入學年度：101

原科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂後科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂原因
暑期實習(400 小時)	必選	2	2	一	寒暑期實習	必選	2	2	一	為配合業界之淡旺季經營特性，擬修正名稱
全球變遷與旅館市場的發展	必	2	2	二	全球變遷與旅館市場的發展	選	2	2	二	為配合學生實習之需求，擬由必修更改為選修課程

本對照表科目經：

102 年 01 月 23 日 101 學年度第一學期第 2 次系、所務會議通過

102 年 04 月 17 日 101 學年度第一學期第 2 次院、通識中心課程委員會通過

102 年 07 月 25 日 101 學年度第二學期第 2 次校課程委員會通過

102 年 07 月 30 日 101 學年度第二學期第 2 次教務會議通過

附件六

## 台灣首府大學課程規劃修訂科目對照表

修訂單位：餐旅管理學系

學制：  大學日間部  大學進修部  研究所

適用入學年度：100

原科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂後科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂原因
					創業經營管理	選	3	3	三上	【新增】
					創業實務	選	3	4	三下	【新增】

本對照表科目經：102年04月03日101學年度第二學期第2次系、所課程委員會通過  
102年04月03日101學年度第二學期第3次系、所務會議通過  
102年04月17日101學年度第二學期第2次院、通識中心課程委員會通過  
102年07月25日101學年度第二學期第2次校課程委員會通過  
102年07月30日101學年度第二學期第2次教務會議通過

## 台灣首府大學課程規劃修訂科目對照表

修訂單位：餐旅管理學系

學制：■大學日間部 □大學進修部 □研究所

適用入學年度：101

原科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂後科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂原因
旅館客務部營運與管理	選	2	2	二上	旅館客務部營運管理與實務	選	2	3	二上	【更名】強化實務部份
旅館房務部營運與管理	選	2	2	二上	旅館房務部營運管理與實務	選	2	3	二下	【更名】強化實務部份
中餐烹飪學與實務(一)	選	2	2	二上	中餐烹飪學與實務(一)	選	3	4	二上	【更正時數】時數與學分數錯誤修訂
					餐旅專業實習(一)	選	2	/	三上	【新增】為增加學生校外實習機會因此增加此課程
					餐旅專業實習(二)	選	2	/	四下	【新增】為配合餐旅專業實習(一)因此更動名稱
校外實習	必	8	/	三下	校外實習	必	8		四上	【更正開課學期】校外實習原訂在大三，現在調整為大四
					餐旅大師講座(一)	選	1	2	二上	【新增】為與業界接軌、瞭解業界動態故新增此課程
					餐旅大師講座(二)	選	1	2	三下	【新增】為與業界接軌、瞭解業界動態故新增此課程
					創業經營管理	選	3	3	三上	【新增】為強化學生經營管理實務與產品創新暨研發能力因此新增此課程。
					創業實務	選	3	4	三下	【新增】為強化學生經營管理實務與產品創新暨研發能力因此新增此課程。
會議與會展管理	選	2	2	四上	會展管理	選	2	2	四上	【更名】名稱簡化

餐旅行銷管理	必	3	3	四上	餐旅行銷管理	必	3	3	三下
餐旅財務分析與成本控制	必	3	3	四上	餐旅財務分析與成本控制	必	3	3	三下
西餐烹飪學與實務(一)	選	3	4	二上	西餐烹飪學與實務(一)	選	3	4	三上
西餐烹飪學與實務(二)	選	3	4	二下	西餐烹飪學與實務(二)	選	3	4	三下
就業前準備與面試技巧	選	2	2	二下	就業前準備與面試技巧	選	2	2	三上
台灣小吃與實作	選	3	4	二下	台灣小吃與實作	選	3	4	三下
蔬果雕刻理論與實務	選	2	3	三上	蔬果雕刻理論與實務	選	2	3	四上
餐旅美學與盤飾藝術	選	2	2	三上	餐旅美學與盤飾藝術	選	2	2	四上
休閒渡假村與俱樂部管理	選	3	3	三上	休閒渡假村與俱樂部管理	選	3	3	四上
日本料理(二)	選	3	4	四上	日本料理(二)	選	3	4	三下
餐旅採購學與實務	選	2	2	三上	餐旅採購學與實務	選	2	2	四上
休閒旅館經營管理	選	2	2	三上	休閒旅館經營管理	選	2	2	四上
餐旅專業個案研究	選	2	2	三下	餐旅專業個案研究	選	2	2	四下
餐旅策略管理	選	2	2	三下	餐旅策略管理	選	2	2	四下
餐旅品牌管理	選	2	2	三下	餐旅品牌管理	選	2	2	四下
領導統御	選	2	2	三下	領導統御	選	2	2	四下
飲食文化	選	2	2	三下	飲食文化	選	2	2	四下
團體膳食管理與實務	選	3	4	三下	團體膳食管理與實務	選	3	4	四下
菜單設計與規劃	選	2	2	四上	菜單設計與規劃	選	2	2	三上
餐旅法文(二)	選	2	2	四上	餐旅法文(二)	選	2	2	三下
保健餐飲	選	2	2	四上	保健餐飲	選	2	2	三上

【更改開課學期】校外實習原訂在大三，現在調整為大四，為配合上述調動因此移動課程順序

分子調理學	選	3	3	四上	分子調理學	選	3	3	三上
宴會管理	選	2	2	四上	宴會管理	選	2	2	三上
環保節能烹調技術	選	3	4	四上	環保節能烹調技術	選	3	4	三上
餐旅連鎖事業管理	選	2	2	四下	餐旅連鎖事業管理	選	2	2	三下
酒類知識與鑑賞	選	2	2	四下	酒類知識與鑑賞	選	2	2	三下
電子商務	選	2	2	四下	電子商務	選	2	2	三下
餐飲知識管理	選	2	2	四下	餐飲知識管理	選	2	2	三下
新產品開發	選	3	4	四下	新產品開發	選	3	4	三下
膳食計畫與實務	選	3	4	三上	膳食計畫與實務	選	3	4	三下

本對照表科目經：102年04月03日101學年度第二學期第2次系、所課程委員會通過

102年04月03日101學年度第二學期第3次系、所務會議通過

102年04月17日101學年度第二學期第2次院、通識中心課程委員會通過

102年07月25日101學年度第二學期第2次校課程委員會通過

102年07月30日101學年度第二學期第2次教務會議通過



附件七

## 台灣首府大學課程規劃修訂科目對照表

修訂單位：健康系

學制： 大學日間部 大學進修部 研究所 適用入學年度：99 學年度

原科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂後科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂原因
					髮型編梳與設計	選	2	2	四上	【新增】本系於101學年度第二學期舉辦公聽會之凝聚共識並因應時勢所趨
					配飾製作與設計	選	2	2	四下	【新增】本系於101學年度第二學期舉辦公聽會之凝聚共識並因應時勢所趨
					時尚美學	選	2	2	四上	【新增】本系於101學年度第二學期舉辦公聽會之凝聚共識並因應時勢所趨
					服裝與應用	選	2	2	四下	【新增】本系於101學年度第二學期舉辦公聽會之凝聚共識並因應時勢所趨

本對照表科目經：102年06月26日101學年度第二學期第7次系、所課程委員會通過  
102年07月11日101學年度第二學期第3次院、通識中心課程委員會通過  
102年07月25日101學年度第二學期第2次校課程委員會通過  
102年07月30日101學年度第二學期第2次教務會議通過

## 台灣首府大學課程規劃修訂科目對照表

修訂單位：健康系

學制：■大學日間部 □大學進修部 □研究所 適用入學年度：100 學年度

原科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂後科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂原因
					髮型編梳與設計	選	2	2	三上	【新增】本系於101學年度第二學期舉辦公聽會之凝聚共識並因應時勢所趨
					時尚美學	選	2	2	三上	【新增】本系於101學年度第二學期舉辦公聽會之凝聚共識並因應時勢所趨
					配飾製作與設計	選	2	2	三下	【新增】本系於101學年度第二學期舉辦公聽會之凝聚共識並因應時勢所趨
					服裝與應用	選	2	2	三下	【新增】本系於101學年度第二學期舉辦公聽會之凝聚共識並因應時勢所趨

本對照表科目經：102年06月26日101學年度第二學期第7次系、所課程委員會通過  
102年07月11日101學年度第二學期第3次院、通識中心課程委員會通過  
102年07月25日101學年度第二學期第2次校課程委員會通過  
102年07月30日101學年度第二學期第2次教務會議通過

## 台灣首府大學課程規劃修訂科目對照表

修訂單位：健康系

學制：  大學日間部  大學進修部  研究所 適用入學年度： 101 學年度

原科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂後科目名稱	科別	學分	時數	開課學期	(增)修訂原因
					髮型編梳與設計	選	2	2	三上	【新增】本系於101學年度第二學期舉辦公聽會之凝聚共識並因應時勢所趨
					時尚美學	選	2	2	三上	【新增】本系於101學年度第二學期舉辦公聽會之凝聚共識並因應時勢所趨
					配飾製作與設計	選	2	2	三下	【新增】本系於101學年度第二學期舉辦公聽會之凝聚共識並因應時勢所趨
					服裝與應用	選	2	2	三下	【新增】本系於101學年度第二學期舉辦公聽會之凝聚共識並因應時勢所趨

本對照表科目經：102年06月26日101學年度第二學期第7次系、所課程委員會通過  
102年07月11日101學年度第二學期第3次院、通識中心課程委員會通過  
102年07月25日101學年度第二學期第2次校課程委員會通過  
102年07月30日101學年度第二學期第2次教務會議通過

## 台灣首府大學「幼教系」

### 家庭教育模組特色課程

『家庭教育模組特色課程』之課程目標：		
(一) 強化本校學生未來從事家庭教育工作之知能。 (二) 協助本校學生未來擬從事家庭教育工作者取得「家庭教育專業人員資格證明書」。 (三) 提供本校學生以家庭教育專業為第二專長之學習管道。		
課程名稱(6 門課)	學分數	開課年級/上(下)學期 (大一至大四進行開課)
家庭理論	2(必修)	二上
婚姻與家庭	2(必修)	二上
親職教育	2(必修)	二下
家庭發展	2(必修)	三上
幼教人員專業倫理	2(必修)	三上
性別教育	2	一上
人際關係	2	一上
多元文化與家庭	2	二上
家庭危機與管理	2	三下
家庭生活教育方案設計	2	三下
代間關係	2	四上
可培養之能力： (1) 具備全人發展之專業素養 (2) 具備家庭教育的專業能力 (3) 具備溝通表達與整合之能力		
未來職場之發展： (1) 家庭教育專業人員 (2) 當個具教育專業知能的父母		
經 101 學年度第 2 學期第 1 次	幼教系課程規劃委員會 101 年 5 月 2 日通過	
經 101 學年度第 1 學期第 2 次	院級課程委員會 102 年 4 月 16 日通過	
經 101 學年度第 2 學期第 2 次	校級課程委員會 102 年 7 月 25 日通過	
經 101 學年度第 2 學期第 2 次	教務會議 102 年 7 月 30 日通過	
特色模組課程設計原則說明： 1. 請配合學系之發展定位與特色規劃出一組「模組特色課程」。 2. 該模組特色課程請依序分散於大一~大四進行開課(共計 6 門課)。 3. 該模組特色課程對本系學生為必修課程，但外系學生為選修課程。 4. 為鼓勵外系學生可以選讀，請多考慮以實務性且重要之課程為主。		

## 台灣首府大學「應用外語學系英語組」

英語會話模組特色課程		
『英語會話模組特色課程』之課程目標：		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 提升學生英語聽說能力，以達正確溝通之目的。</li> <li>2. 培養學生具備語言拓展應用之知能。</li> </ol>		
課程名稱(6 門課)	學分數	開課年級/上(下)學期 (大一至大四進行開課)
聽力與口語表達(一)	3	一上
聽力與口語表達 (二)	3	一下
英語會話 (一)	2	二上
英語會話 (二)	2	二下
英文會議與簡報	2	三上
英語演說	2	三下
可培養之能力：		
<ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 培養英語聽力與口語能力。</li> <li>(2) 具備異文化交流溝通之能力。</li> <li>(3) 具備英語口語解說能力。</li> </ol>		
未來職場之發展：		
<ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 秘書及行政人員</li> <li>(2) 外語導覽解說人員</li> <li>(3) 口譯人員</li> <li>(4) 外交人員</li> </ol>		
經 101 學年度第 2 學期第 3 次	應用外語學系課程委員會	102 年 4 月 11 日通過
經 100 學年度第 2 學期第 2 次	應用外語學系系務會議	102 年 4 月 11 日通過
經 100 學年度第 2 學期第 2 次	應用外語學系務會議	101 年 4 月 12 日通過
經 101 學年度第 2 學期第 3 次	應用外語學系課程委員會	102 年 4 月 11 日通過
經 101 學年度第 2 學期第 2 次	校級課程委員會	102 年 7 月 25 日通過
經 101 學年度第 2 學期第 2 次	教務會議	102 年 7 月 30 日通過
特色模組課程設計原則說明：		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 請配合學系之發展定位與特色規劃出一組「模組特色課程」。</li> <li>2. 該模組特色課程請依序分散於大一~大四進行開課(共計 6 門課)。</li> <li>3. 該模組特色課程對本系學生為必修課程，但外系學生為選修課程。</li> <li>4. 為鼓勵外系學生可以選讀，請多考慮以實務性且重要之課程為主。</li> </ol>		

## 台灣首府大學「應用外語學系日語組」

日語會話模組特色課程		
『日語會話模組特色課程』之課程目標：		
1. 提升學生日語聽說能力，以達正確溝通之目的。 2. 培養學生具備語言拓展應用之知能。		
課程名稱(6 門課)	學分數	開課年級/上(下)學期 (大一至大四進行開課)
日語會話(一)	2	一上
日本風土與文化	2	一上
日語會話(二)	2	一下
日語聽力(一)	2	一下
日語會話(三)	2	二上
日語會話(四)	2	二下
可培養之能力：		
(1) 培養日語聽力與口語能力。 (2) 具備異文化交流溝通之能力。 (3) 具備日語口語解說能力。		
未來職場之發展：		
(1) 秘書及行政人員 (2) 導覽解說人員 (3) 口譯人員 (4) 外交人員		
經 101 學年度第 2 學期第 3 次	應用外語學系課程委員會 102 年 4 月 11 日通過	
經 101 學年度第 2 學期第 2 次	院級課程委員會 102 年 4 月 16 日通過	
經 101 學年度第 2 學期第 2 次	校級課程委員會 102 年 7 月 25 日通過	
經 101 學年度第 2 學期第 2 次	教務會議 102 年 7 月 30 日通過	
特色模組課程設計原則說明：		
1. 請配合學系之發展定位與特色規劃出一組「模組特色課程」。 2. 該模組特色課程請依序分散於大一~大四進行開課(共計 6 門課)。 3. 該模組特色課程對本系學生為必修課程，但外系學生為選修課程。 4. 為鼓勵外系學生可以選讀，請多考慮以實務性且重要之課程為主。		

# 台灣首府大學「休閒管理學系」

## 綠色休閒遊憩模組特色課程

『綠色休閒遊憩模組特色課程』之課程目標：		
1、培養學生從事戶外休閒事業規劃之能力。		
2、培養學生多元產業結合學習之能力。		
3、增加學生各項實務操作與服務學習之體驗與經驗。		
課程名稱(6 門課)	學分數	開課年級/上(下)學期 (大一至大四進行開課)
休閒設施管理總論 Introduction to Management for Leisure Facilities	3	一上
休閒與環境保護 Recreation and Environmental Protection	2	二上
市場調查方法 Market Research Methods	3	二下
多元遊憩活動設計 Recreation Program Design	3	二下
專案管理 Project Management	3	三下
遊憩領導 Recreation Leadership	2	四上
可培養之能力：		
(1) 環境保護議題與法規了解		
(2) 休閒市場調查分析		
(3) 戶外多元遊憩活動規劃		
(4) 休閒管理領導智能		
未來職場之發展：		
(1) 顧問公司從事環境規劃與市場分析		
(2) 旅行產業進行旅遊規劃與管理		
(3) 多元戶外遊憩活動規劃		
經 101 學年度第 2 學期第 2 次 休閒管理學系課程規劃委員會 102 年 4 月 9 日通過		
經 101 學年度第 2 學期第 2 次 院級課程委員會 102 年 4 月 17 日通過		
經 101 學年度第 2 學期第 2 次 校級課程委員會 102 年 7 月 25 日通過		
經 101 學年度第 2 學期第 2 次 教務會議 102 年 7 月 30 日通過		
特色模組課程設計原則說明：		
1.請配合學系之發展定位與特色規劃出一組「模組特色課程」。		
2.該模組特色課程請依序分散於大一~大四進行開課(共計 6 門課)。		
3.該模組特色課程對本系學生為必修課程，但外系學生為選修課程。		
4.為鼓勵外系學生可以選讀，請多考慮以實務性且重要之課程為主。		

# 台灣首府大學「企業管理學系」

## 經營管理模組特色課程

『經營管理模組特色課程』之課程目標：

1. 因應社會及產業多元發展，善用教學資源，增廣學生學習領域，培養學生核心專長與就業能力，培養企業經營管理人才。
2. 結合本身的本質學能成為專業的第一線管理人才。
3. 應用管理與本身的本質學能回饋社會與公益服務。

課程名稱(6 門課)	學分數	開課年級/上(下)學期 (大一至大四進行開課)
行銷管理	3	二上
人力資源管理	3	二下
財務管理	3	三上
生產與作業管理	3	三下
策略管理	3	四上
企業管理個案研究專題	3	四下

可培養之能力：

- (1)具行銷企劃與業務能力
- (2)具效率生產診斷與規劃能力
- (3)具財務管理與投資分析能力
- (4)具人力資源管理能力
- (5)具組織、領導與溝通能力

未來職場之發展：

- (1)基礎經營管理作業企劃與執行
- (2)專案計畫規劃與執行
- (3)成為第一線管理者(first level supervisor)，例如店長、課長、業務襄理等之必要能力。

經 101 學年度第 2 學期第 1 次 企業管理學系課程委員會 102 年 04 月 08 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次 院級課程委員會 102 年 4 月 17 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次 校級課程委員會 102 年 7 月 25 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次 教務會議 102 年 7 月 30 日通過

特色模組課程設計原則說明：

- 1.請配合學系之發展定位與特色規劃出一組「模組特色課程」。
- 2.該模組特色課程請依序分散於大一~大四進行開課(共計 6 門課)。
- 3.該模組特色課程對本系學生為必修課程，但外系學生為選修課程。
- 4.為鼓勵外系學生可以選讀，請多考慮以實務性且重要之課程為主。



# 台灣首府大學「觀光管理學系」

## 旅運經營模組特色課程

課程特色：

- 1.因應旅行業業務發展，提早適應旅行業生態，包含票務業務、遊程規劃、及領隊導遊等課程，理論與實務的結合。
- 2.以領隊導遊與實務為主，訓練學生了解景點特色，口語表達等能力
- 3.鼓勵修課者考取 ABACUS 證照、會展經營 MICE 證照。

課程名稱(6 門課)	學分數	開課年級/上(下)學期 (大一至大四進行開課)
旅行業經營管理	3	三下
觀光行政與法規	2	三上
航空與票務管理	2	三上
領隊導遊理論與實務	3	三下
遊程規劃與設計	2	三上
旅遊糾紛與危機處理	2	三下

可培養之能力：

- (1)熟悉旅行業、旅館業之運作流程
- (2)了解各景點之社會、人文、歷史、地理關連性。
- (3)培養外語能力

未來職場之發展：

- (1)各大旅行社票務人員或領隊導遊人員。
- (2)各行業之公關部門人員。
- (3)以自身旅行社服務之經歷，自行創業。

經 101 學年度第 2 學期第 1 次	系課程委員會 102 年 1 月 8 日通過
經 101 學年度第 2 學期第 2 次	系級課程委員會 102 年 4 月 3 日通過
經 101 學年度第 2 學期第 3 次	系級課程委員會 102 年 4 月 9 日通過
經 101 學年度第 2 學期第 2 次	院級課程委員會 102 年 4 月 17 日通過
經 101 學年度第 2 學期第 2 次	校級課程委員會 102 年 7 月 25 日通過
經 101 學年度第 2 學期第 2 次	教務會議 102 年 7 月 30 日通過

# 台灣首府大學「觀光管理學系」

## 休閒遊憩模組特色課程

課程特色：

1. 因應國家公園、國家風景區內生態介紹及維護，有系統並培養出有知識性及專業性之學生。
2. 新興觀光型態的風行，本模組欲培養學生對多元的觀光活動有所認知。
3. 鼓勵學生考取國家公園解說員與領隊導遊證照。

課程名稱(6 門課)	學分數	開課年級/上(下)學期 (大一至大四進行開課)
導覽解說	3	四上
觀光遊憩活動設計	3	四上
觀光資源規劃	2	四上
氣氛帶領與營隊經營	2	一下
導覽解說實習	2	四下
國家公園與森林遊樂	2	四下

可培養之能力：

- (1) 熟悉不同觀光型態之遊憩資源
- (2) 瞭解遊程與觀光資源之規劃
- (3) 培養導覽與解說實務操作能力

未來職場之發展：

- (1) 導覽解說員
- (2) 活動帶領員
- (3) 遊憩區管理人員

經 101 學年度第 2 學期第 1 次

系課程委員會 102 年 1 月 8 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次

系級課程委員會 102 年 4 月 3 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 3 次

系級課程委員會 102 年 4 月 9 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次

院級課程委員會 102 年 4 月 17 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次

校級課程委員會 102 年 7 月 25 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次

教務會議 102 年 7 月 30 日通過

# 台灣首府大學「觀光管理學系」

## 會展經營模組特色課程

『會展經營模組特色課程』之課程目標：		
1. 因應會議展覽服務業因具有高成長潛力、高附加價值和高創新效益等三高特性，本模組規劃會展相關理論與實務。		
2. 以會議展覽實務操作為主，訓練學生籌畫會展相關資源與人力運用的能力。		
3. 鼓勵修課者考取 MICE 證照		
課程名稱(6 門課)	學分數	開課年級/上(下)學期 (大一至大四進行開課)
國際禮儀與接待	2	二上
會展場地服務	2	二下
會展外文	2	二下
會議與展覽場地規劃設計	2	二上
專案活動企劃與競標	2	二上
簡報技巧與實務	2	二上
可培養之能力：		
(1) 會議規劃與展覽規劃服務能力		
(2) 會展實務操作能力		
(3) 會展專業能力養成		
未來職場之發展：		
(1) 會展行銷企劃人員		
(2) 會展業務人員		
(3) 會展場地管理人員		
經 101 學年度第 2 學期第 1 次		系課程委員會 102 年 1 月 8 日通過
經 101 學年度第 2 學期第 2 次		系級課程委員會 102 年 4 月 3 日通過
經 101 學年度第 2 學期第 3 次		系級課程委員會 102 年 4 月 9 日通過
經 101 學年度第 2 學期第 2 次		院級課程委員會 102 年 4 月 17 日通過
經 101 學年度第 2 學期第 2 次		校級課程委員會 102 年 7 月 25 日通過
經 101 學年度第 2 學期第 2 次		教務會議 102 年 7 月 30 日通過

# 台灣首府大學「休閒資訊管理學系」

## 資訊產業模組特色課程模組特色課程

『資訊產業模組特色課程』之課程目標：

資訊產業模組特色課程模組課程目標：

1. 培養學生具備資訊管理的基礎能力。
2. 培養學生善用資訊管理能力融入休閒事業經營的創新應用能力。
3. 培養學生具有實務操作之體驗。

課程名稱(6 門課)	學分數	開課年級/上(下)學期 (大一至大四進行開課)
資料庫管理系統	3	2 上
管理資訊系統	3	2 上
數位影像處理	3	2 上
多媒體製作	3	2 下
互動式網頁設計	3	2 上
POS 系統	3	4 下

可培養之能力：

- (1) 資訊系統開發能力。
- (2) 資訊技能應用於休閒產業能力。
- (3) 職場就業實務能力。

未來職場之發展：

- (1) 網頁設計工程師
- (2) 多媒體設計製作工程師
- (3) 應用程式開發與設計人員

經 101 學年度第 2 學期第 1 次 休閒資訊管理學系課程委員會 102 年 04 月 01 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 1 次 休閒學院 院級課程委員會 102 年 04 月 17 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次 院級課程委員會 102 年 4 月 17 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次 校級課程委員會 102 年 7 月 25 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次 教務會議 102 年 7 月 30 日通過

特色模組課程設計原則說明：

1. 請配合學系之發展定位與特色規劃出一組「模組特色課程」。
2. 該模組特色課程請依序分散於大一~大四進行開課(共計 6 門課)。
3. 該模組特色課程對本系學生為必修課程，但外系學生為選修課程。
4. 為鼓勵外系學生可以選讀，請多考慮以實務性且重要之課程為主。

# 台灣首府大學「健康與美容事業管理學系」

健康美容產業模組特色課程		
『健康美容產業模組特色課程』之課程目標：		
1. 從健康管理的概念出發，培養具有健康與休閒養生、健康美容概念之人才。		
2. 推展結合多樣創新的概念，培養學生具有在健康創新產業中就業與管理的能力。		
課程名稱(6 門課)	學分數	開課年級
公共衛生學	3	一上
健康與美容產業概論	2	一上
化妝品概論	2	一下
營養學	3	二上
美容技藝(一)	3	一上
健康體適能	3	二下
可培養之能力：		
(1)具備健康專業知能		
(2)具備美容專業知能		
(3)具備健康與美容產業之就業能力		
未來職場之發展：		
所有與健康相關的事業體，包括健康與醫療事業、美容休閒、養生 SPA、水療、健康與美容複合式事業體如：醫療美容診所、藥妝連鎖店等單位之服務、規劃、行銷與管理工作。		
經 101 學年度第 2 學期第 7 次 健康與美容事業管理學系課程委員會 102 年 6 月 26 日通過		
經 101 學年度第 2 學期第 2 次 院級課程委員會 102 年 4 月 17 日通過		
經 101 學年度第 2 學期第 2 次 校級課程委員會 102 年 7 月 25 日通過		
經 101 學年度第 2 學期第 2 次 教務會議 102 年 7 月 30 日通過		
特色模組課程設計原則說明：		
1.請配合學系之發展定位與特色規劃出一組「模組特色課程」。		
2.該模組特色課程請依序分散於大一~大四進行開課(共計 6 門課)。		
3.該模組特色課程對本系學生為必修課程，但外系學生為選修課程。		
4.為鼓勵外系學生可以選讀，請多考慮以實務性且重要之課程為主。		

# 台灣首府大學「餐旅管理學系」

## 烘焙模組特色課程

『廚藝模組、餐旅服務模組、經營管理模組』模組特色課程』之課程目標：

- (一)訓練學生具備餐旅管理之專業知識與技能。
- (二)強化學生餐旅外語能力並拓展國際觀視野。
- (三)培養具美學涵養、餐旅經營管理及創新發展之能力。
- (四)陶冶學生專業服務倫理及關懷兼備之之人格特質。

課程名稱(6門課)	學分數	開課年級/上(下)學期 (大一至大四進行開課)
食物製備原理	3	一下
烘焙概論	3	一上
國際禮儀	2	三上
餐旅服務業管理	2	二下
餐旅人力資源管理	3	三下
消費者心理與行為	3	三上

可培養之能力：

- (1)培訓學生未來從事餐飲業的專業技能。
- (2)培訓學生在中餐、西餐、點心烘焙師、吧檯調酒師、團體膳食管理人員等，專業上都能有充分專業知識可處理其相關能力。
- (3)培訓學生在櫃台服務、餐服人員、房務人員以及專業客服人員等都能有高度專業的表現能力。
- (4)培訓學生在餐飲業管理幹部職級能有效快速進入狀況與處理能力。

未來職場之發展：

- (1)培養學生未來職場上工作的專業程度。
- (2)培養學生未來工作上安全、禮儀、管理上的基本能力。

經 101 學年度第 2 學期第 1 次 餐旅管理學系經 102 年 04 月 03 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次 院級課程委員會 102 年 4 月 17 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次 校級課程委員會 102 年 7 月 25 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次 教務會議 102 年 7 月 30 日通過

特色模組課程設計原則說明：

- 1.請配合學系之發展定位與特色規劃出一組「模組特色課程」。
- 2.該模組特色課程請依序分散於大一~大四進行開課(共計 6 門課)。
- 3.該模組特色課程對本系學生為必修課程，但外系學生為選修課程。
- 4.為鼓勵外系學生可以選讀，請多考慮以實務性且重要之課程為主。

# 台灣首府大學「商品設計學系」

## 產品開發設計 模組特色課程

『產品開發設計 模組課程』課程特色：

1. 以設計能力與程序規劃為核心、綠色能源與創新開發為特色，培養學生實務設計與應用之能力。
2. 課程透過多元化的教學活動與能力培養，輔導學生考取證照。

課程名稱(6 門課)	學分數	開課年級/上(下)學期 (大一至大四進行開課)
基本設計(一)	3	一上
設計素描	3	一上
表現技法(一)	3	一下
商品企劃與實作	3	二上
模型製作	3	二上
商品設計(一)	3	二下

可培養之能力：

- (1)產品開發能力
- (2)產品設計能力
- (3)商品企劃與行銷能力

未來職場之發展：

- (1)可擔任產品設計與開發人員
- (2)可擔任商品企劃與整合行銷人員
- (3)可擔任商品材質研發設計師

經 101 學年度第 2 學期第 1 次

商設系課程委員會 102 年 04 月 16 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 1 次

設計學院 院級課程委員會 102 年 04 月 18 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次

校級課程委員會 102 年 7 月 25 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次

教務會議 102 年 7 月 30 日通過

特色模組課程設計原則說明：

1. 請配合學系之發展定位與特色規劃出一組「模組特色課程」。
2. 該模組特色課程請依序分散於大一~大四進行開課(共計 8 門課)。
3. 該模組特色課程對本系學生為必修課程，但外系學生為選修課程。
4. 為鼓勵外系學生可以選讀，請多考慮以實務性且重要之課程為主。

# 台灣首府大學「數位娛樂與遊戲設計學系」

遊戲設計模組特色課程		
『數位遊戲模組特色課程』之課程目標： 讓學生具備有遊戲設計的能力 讓學生具備有動畫製作的能力		
課程名稱(6門課)	學分數	開課年級/上(下)學期 (大一至大四進行開課)
數位內容遊戲概論	3	1 上
遊戲企劃	3	1 下
遊戲美術	3	1 下
3D 建模(一)	3	2 上
3D 遊戲動畫製作(一)	3	2 下
虛擬實境導論	3	2 下
可培養之能力： (1)遊戲設計的能力 (2)動畫製作的能力		
未來職場之發展： (1)可至遊戲公司就業。 (2)可至動畫公司就業。		
經 101 學年度第 2 學期第 1 次	數位娛樂與遊戲設計學系課程委員會 102 年 4 月 10 日通過	
經 101 學年度第 2 學期第 1 次	設計學院院級課程委員會 102 年 4 月 18 日通過	
經 101 學年度第 2 學期第 2 次	校級課程委員會 102 年 7 月 25 日通過	
經 101 學年度第 2 學期第 2 次	教務會議 102 年 7 月 30 日通過	
特色模組課程設計原則說明： 1.請配合學系之發展定位與特色規劃出一組「模組特色課程」。 2.該模組特色課程請依序分散於大一~大四進行開課(共計 6 門課)。 3.該模組特色課程對本系學生為必修課程，但外系學生為選修課程。 4.為鼓勵外系學生可以選讀，請多考慮以實務性且重要之課程為主。		



# 台灣首府大學「資訊與多媒體設計學系」

## 多媒體製作模組特色課程

『多媒體製作模組特色課程』之課程目標：

1. 培養學生具有多媒體專業知能及多元學習能力。
2. 培養學生可做為多媒體產業結合之學習機會。
3. 培養學生具有實務操作之能力。

課程名稱(6門課)	學分數	開課年級/上(下)學期 (大一至大四進行開課)
基礎圖案設計	3	一/上
2D 動畫設計(一)	3	一/下
視覺傳達設計	3	二/下
數位排版設計	3	二/下
3D 動畫設計(一)	3	三/上
數位影片製作與剪輯	3	三/下

可培養之能力：

- (1) 具有多媒體專業知能與規劃能力。
- (2) 具有動畫設計養成教育實力。
- (3) 可進入多媒體多元學習機能。

未來職場之發展：

- (1) 可從事動畫設計工作。
- (2) 可從事數位影音製作工作。
- (3) 可從事電腦排版與出版業。

經 101 學年度第 2 學期第 1 次                      資訊與多媒體設計學系課程委員會 102 年 3 月 22 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 1 次    院級課程委員會 102 年 4 月 18 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次    校級課程委員會 102 年 7 月 25 日通過

經 101 學年度第 2 學期第 2 次    教務會議 102 年 7 月 30 日通過

特色模組課程設計原則說明：

1. 請配合學系之發展定位與特色規劃出一組「模組特色課程」。
2. 該模組特色課程請依序分散於大一~大四進行開課(共計 6 門課)。
3. 該模組特色課程對本系學生為必修課程，但外系學生為選修課程。
4. 為鼓勵外系學生可以選讀，請多考慮以實務性且重要之課程為主。

## 台灣首府大學教玩具設計與教育應用學分學程設置要點

102 年 7 月 30 日教務會議通過

### 一、學程名稱

中文名稱：教玩具設計與教育應用學分學程

英文名稱：Educational Toys Design & Educate

### 二、宗旨：

為整合幼兒教育學系與商品開發與設計學系之教學資源，鼓勵學生跨領域學習，培養本校學生設計教具玩具之專長。

### 三、開課系所：

商品開發與設計學系、幼兒教育學系

### 四、學分學程課程規劃（20 學分）

編號	課程名稱	開課時間	學分數	開課系所	備註
1	幼兒發展與保育	一上	3	幼兒教育學系	必修： 15 學分
2	幼兒藝術	二上	3	幼兒教育學系	
3	教具玩具創新設計專題	三下	3	商品開發與設計學系 幼兒教育學系	
4	模型製作	二上	3	商品開發與設計學系	
5	文化創意與設計	二上	3	商品開發與設計學系	
6	幼兒學習環境設計	二下	2	幼兒教育學系	選修： 至少 6 學分 *商設系學生需選修 幼教系至少 6 學分 *幼教系學生需選修 商設系至少 6 學分
7	幼兒健康與安全	一下	3	幼兒教育學系	
8	幼兒心理學	一下	2	幼兒教育學系	
9	幼兒文學	三下	3	幼兒教育學系	
10	幼兒自然科學與數概念	二下	2	幼兒教育學系	
11	幼兒戲劇遊戲	三上	2	幼兒教育學系	
12	表現技法(一)	一下	3	商品開發與設計學系	
13	材料與加工	二下	3	商品開發與設計學系	
14	電腦平面輔助設計	二上	3	商品開發與設計學系	
15	電腦立體輔助設計	二下	3	商品開發與設計學系	
16	商品企劃與實作	二上	3	商品開發與設計學系	

### 修習資格：

1. 凡本校大學部學生及研究生均得申請修習本學程。
2. 招收名額：無名額的限制（但仍受課程的選修人數限制）。

### 五、修習學分規定：

本學程課程之修習學分總計至少 20 學分（含必修科目 5 門 13~14 學分，選修科目至少 6 學分），其中選修科目部份，商設系學生至少需選修幼教系 3 門課，幼教系學生至少需選修商設系 3 門課。

### 六、申請辦法及審核程序：

欲申請本學分學程證明書的學生，須於四年級(研究生為二年級)第二學期開學後一個月內，親自攜帶申請表（逕自商設系、幼教系或課務組網站下載）至商設系或幼教系辦公室提出申請，並檢附歷年成績表一份以供審查，逾期不予受理。經本學程審議小組開會審核後，凡通過審核者，由本校授予『教具玩具設計學分學程證明書』。

### 七、其他相關規定：

1. 學生修習本學程課程時，其每學期可修學分數的上下限，仍依本校相關規定辦理。

2. 修習本學程課程的成績併入當學期修習總學分及學期成績計算。
  3. 學生修習本學程課程的學分數是否計入主修系畢業應修學分數內，由其主修學系認認定之。
- 八、本要點經幼兒教育學系及商品開發與設計學系系務會議通過，提報本校課程委員會審議通過後實施。

# 台灣首府大學休閒管理與餐飲觀光事業學分學程設置要點

102年7月30日教務會議通過

## 一、學程名稱

中文名稱：休閒管理與餐飲觀光事業學分學程

英文名稱：Leisure Management, Hospitality and Tourism Business Program

## 二、宗旨：

因應社會變遷及地區產業特性，整合本校觀光事業管理學系、餐旅管理學系與休閒管理學系之教學資源，提供學生跨領域學習課程，以培養學生多樣性專長與就業競爭力。

## 三、開課系所：

觀光事業管理學系、餐旅管理學系與休閒管理學系

## 四、承辦單位：「休閒管理與餐飲觀光事業學分學程」學程審議小組。學程審議小組由觀光事業管理學系、餐旅管理學系與休閒管理學系相關教師若干人組成；負責課程規劃及資格與學分之審核。

## 五、學分學程課程規劃（24學分）

編號	課程名稱	學分數	時數	開課系所	備註
1	經濟學	3	3	休閒學院	必修 (12)學分
2	休閒與社區	3	3	休閒系	
3	餐旅衛生與安全	3	3	餐旅系	
4	觀光學概論	3	3	觀光系	
5	水域遊憩活動	2	2	休閒系	選修 至少(4)學分
6	高齡運動休閒方案與設計	2	2	休閒系	
7	運動與營養	2	2	休閒系	
8	休憩資源與永續發展	2	2	休閒系	
9	餐飲服務	2	3	餐旅系	選修 至少(4)學分
10	餐旅採購學與實務	2	2	餐旅系	
11	菜單設計與規劃	2	2	餐旅系	
12	餐旅品牌管理	2	2	餐旅系	
13	會展經營管理	2	2	觀光系	選修 至少(4)學分
14	觀光農業	2	2	觀光系	
15	旅遊糾紛與危機處理	2	2	觀光系	
16	遊程規劃與設計	2	2	觀光系	

## 六、其他規定事項

### (一) 申請資格

1、凡本校大學部學生均得申請修讀本學程。

2、招收名額：無名額的限制（但仍受課程的選修人數限制）。

### (二) 修讀學分及學程證明：

核准修讀本學程的學生應修讀本學程至少二十四學分（含必修科目四門十二學分，選修科目至少十二學分），其中非主修科目不得少於二分之一。學生完成本學程總學分要求時，應主動備妥歷年成績表一份，向本學程審議小組提出學程認定審核。凡通過審核者，由本校授予「休閒管理與餐飲觀光事業學分學程證明書」。

### (三) 申請辦法及審核程序：

欲修讀本學程的學生，檢附歷年成績表一份，及選讀本學程的申請表。學生必須親自攜帶申請表於每學期開學後二週內，向休閒管理學系、觀光事業管理學系或餐旅管理學系三系擇一之系辦公室提出申請，逾期不予受理。經本學程審議小組開會審核後，

於各該系網站公佈核准名單。

(四)其它相關規定：

1. 學生修讀本學程課程時，其每學期可修學分數的上下限，仍依本校相關規定辦理。
2. 修讀本學程課程的成績併入當學期修讀總學分及學期成績計算。
3. 學生修讀本學程課程的學分是否計入主修系畢業應修學分數內，由其主修學系認定之。
4. 本科系學生修讀此學分學程，其必修科目不可抵免。

(五)本要點經休閒產業學院課程規劃委員會通過，提報本校課程委員會審查通過後實施。

# 台灣首府大學兒童英語教學學分學程設置要點

102年7月30日教務會議通過

## (一) 設置宗旨：

為整合應用外語學系與幼兒教育學系之教學資源，鼓勵學生跨領域學習，培養兒童英語教學專長，特依大學法第十一條之規定，訂定「兒童英語教學學分學程」(以下簡稱本學程，英文簡稱為 ELT Program)設置要點(以下簡稱本要點)。

## (二) 規劃單位：應用外語學系、幼兒教育學系

## (三) 承辦單位：應用外語學系、幼兒教育學系

## (四) 學程審議小組：

由應用外語學系與幼兒教育學系相關教師共 7 人，組成本學程課程審議小組，負責課程規劃及資格與學分之審核。

## (五) 課程規劃：

修讀本學程之學生至少應修畢 22 學分，其必修及選修課程規劃如下：

編號	課程名稱	學分數	開課系所	備註
1	英語教材教法	2	應用外語系	必修： 13 學分
2	第二語言習得	2	應用外語系	
3	兒童英語教學法	2	應用外語系	
4	教學原理	2	幼兒教育系	
5	教育心理學	2	幼兒教育系	
6	幼兒發展與保育	3	幼兒教育系	
7	實習(教學)	2	應用外語系 幼兒教育系	選修： 至少 10 學分 * 應外系學生至少需選修幼教系 3 門課 * 幼教系學生至少須選修應外系 3 門課
8	幼兒輔導	2	幼兒教育系	
9	幼兒園課室經營	2	幼兒教育系	
10	幼稚園課程設計	3	幼兒教育系	
11	幼兒英語歌謠賞析	2	幼兒教育系	
12	英文兒童文學	2	應用外語系	
13	電腦輔助語言學習	2	應用外語系	
14	語言與測驗評量	2	應用外語系	

## (六) 修習資格：

3. 凡本校大學部學生及研究生均得申請修習本學程。

4. 招收名額：無名額的限制(但仍受課程的選修人數限制)。

## (七) 修習學分及學程證明：

核准修習本學程的學生應修習本學程課程至少 22 學分(含必修科目 5 門 13 學分，選修科目至少 10 學分)，其中非主修科目不得少於 9 學分。學生完成本學程總學分要求時，應主動備妥歷年成績表一份，向本學程審議小組提出學程認定審核。凡通過審核者，由本校授予『兒童英語教學學分學程證明書』。

## (八) 申請辦法及審核程序：

欲修習本學程的學生，檢附歷年成績表一份，及選讀本學程的申請表(可於應用英語學系或幼兒教育學系或課務組網站下載，學生必須親自攜帶申請表於每學期開學後二週內，向幼兒教育學系或應用英語學系提出申請，逾期不予受理。經本學程審議小組開會審核後，於各該系網站公佈核准名單。

## (九) 其他相關規定：

1. 學生修習本學程課程時，其每學期可修學分數的上下限，仍依本校相關規定辦理。

2. 修習本學程課程的成績併入當學期修習總學分及學期成績計算。

3. 學生修習本學程課程的學分數是否計入主修系畢業應修學分數內，由其主修學系認定之。
- (十) 本要點經應用外語學系及幼兒教育學系系務會議通過，提報本校課程委員會審議通過後實施。

# 台灣首府大學觀光日語學分學程設置要點

102年7月30日教務會議通過

## 一、學程名稱

中文：觀光日語學分學程

英文：Japanese Tourism

## 二、宗旨

整合應用外語學系、觀光事業管理學系之資源，配合學校發展目標，以本校教學飯店蓮潭國際會館為實習機構，提昇學生就職於觀光休閒飯店等企業之競爭能力。特依大學法第十一條之規定，訂定「觀光日語學分學程」實施要點。

## 三、開課系所

應用外語學系、觀光事業管理學

## 四、學分學程課程規劃（20學分）

編號	開課年級	課程名稱	學分數	開課系所	備註
1	一上	初級日語（一）	3	應用外語學系	必修 (12)學分
2	一下	初級日語（二）	3	應用外語學系	
3	一上	觀光學概論	3	觀光事業管理學系	
4	二下	導覽解說	3	觀光事業管理學系	
5	一上	日本現勢	2	應用外語學系	觀光系與應外系課程應各選2門課以上，總選修學分不得低於10學分
6	一下	日本風土與文化	2	應用外語學系	
7	三上	日本史地(一)	2	應用外語學系	
8	三下	日本史地(二)	2	應用外語學系	
9	三下	商用日語會話	2	應用外語學系	
10	四上	觀光日語	2	應用外語學系	
11	四上	日文商業書信	2	應用外語學系	
12	四下	新聞日語	2	應用外語學系	
14	一上	觀光地理	3	觀光事業管理學系	
14	一下	國際禮儀與接待	2	觀光事業管理學系	
15	二下	遊程規劃與設計	2	觀光事業管理學系	
16	三上	觀光業行銷	3	觀光事業管理學系	
17	三下	領隊導遊理論與實務	3	觀光事業管理學系	
18	三下	觀光資源規劃	2	觀光事業管理學系	
19	四上	英語領隊導遊實務	2	觀光事業管理學系	

## 五、其他特殊規定事項

### (一)、申請資格：

1. 凡本校大學部學生均得申請修讀本學程。
2. 招收名額：以課程科目選修人數上限額滿為止。

### (二)、修讀學分及學程證明：

核准修讀本學程的學生應修讀本學程至少二十學分（含必修科目四門十一學分，選修科目至少四門十學分）。學生完成本學程總學分要求時，應主動備妥歷年成績表一份，向本學程審議小組提出學程認定審核。凡通過審核者，由本校授予「觀光日語學分學程證明書」。

### (三)、其它相關規定：

1. 學生修讀本學程課程的學分是否計入主修系畢業應修學分數內，由其主修學系依其課程規劃規定認定之。
2. 本科系學生修讀此學分學程，其必修科目不可抵免。唯必修科目之規定學分數，得由



加選本科系之學程選修科目作為替代學分數。

(五)、本要點由學程審議小組提案,經應用外語學系及餐旅管理學系兩系之系務會議通過,陳請校長核定後公佈實施,修正時亦同。

註：本表得依實際情形隨時修訂之。

# 台灣首府大學餐旅、觀光資訊學分學程設置要點

102年7月30日教務會議通過

## 一、學程名稱

中文名稱：餐旅資訊學分學程、觀光資訊學分學程

## 二、宗旨：

本系已更名為休閒資訊管理學系，為全國第一所聚焦在休閒事業資訊管理的資訊管理學系，規劃「觀光資訊學程」與「餐旅資訊學程」讓學生得以資管背景學習休閒產業的核心知識，增加學生的就業競爭力。藉由該跨領域學程之開設以培育學生具有整合資訊科技與休閒作業實務之應用，並提升學生更多領域之知識學習更多跟領域之知識與技能。。

## 三、開課系所：

觀光學系、餐旅管理學系、休閒資訊管理學系

## 四、餐旅資訊學分學程課程規劃（22學分）

編號	課程名稱	學分數	時數	開課系所	備註
1	資料庫管理系統	3	3	休資系	必修 (6)學分
2	管理資訊系統	3	3	休資系	
3	餐飲概論	3	3	餐旅系	必修 (6)學分
4	旅館概論	3	3	餐旅系	
5	數位影像處理	3	3	休資系	至少選修(10)學分，其中修資系至少(5)學分，餐旅系至少(5)學分。
6	多媒體製作	3	3	休資系	
7	電腦網路管理	3	3	休資系	
8	客戶關係管理	3	3	休資系	
9	資訊安全管理	3	3	休資系	
10	服務管理	3	3	休資系	
11	國際禮儀	2	2	餐旅系	
12	餐旅設施規劃與管理	2	2	餐旅系	
13	餐旅法規與職業倫理	2	2	餐旅系	
14	餐旅衛生與安全	3	3	餐旅系	
15	餐旅資訊管理系統	3	3	餐旅系	
16	餐旅財務分析與成本控制	3	3	餐旅系	
17	餐旅產品規劃與設計	2	2	餐旅系	
18	實務製備原理	3	3	餐旅系	
19	餐旅行銷管理	3	3	餐旅系	
20	休閒渡假村與俱樂部管理	3	3	餐旅系	

五、觀光資訊學分學程

編號	課程名稱	學分數	時數	開課系所	備註
1	資料庫管理系統	3	3	休資系	必修 (6)學分
2	管理資訊系統	3	3	休資系	
3	觀光學概論	3	3	觀光系	必修 (6)學分
4	觀光遊憩活動設計	3	3	觀光系	
5	數位影像處理	3	3	休資系	至少選修(10)學分，其中修資系至少(5)學分，餐旅系至少(5)學分。
6	多媒體製作	3	3	休資系	
7	電腦網路管理	3	3	休資系	
8	客戶關係管理	3	3	休資系	
9	資訊安全管理	3	3	休資系	
10	服務管理	3	3	休資系	
11	國際禮儀	2	2	觀光系	
12	領隊導遊理論與實務	3	3	觀光系	
13	觀光行政與法規	2	2	觀光系	
14	導覽解說	2	2	觀光系	
15	旅程規劃及設計	2	2	觀光系	
16	觀光遊憩活動設計	3	3	觀光系	
17	觀光資源規劃	2	2	觀光系	
18	旅館管理	3	3	觀光系	

註：本跨領域學分學程修業規定需修必符合「台灣首府大學學分學程設置辦法」之所需學分數。

## 101 學年度第二學期課程大綱撰寫優秀教師

科目名稱	委員 1	委員 2	委員 3	委員 4	委員 5	委員 6	總積分	排序
幼兒情緒發展研究	2	1	4	1	2	1	11	人文學院 1
幼稚園行政	1	2	3	4	1	2	13	人文學院 2
心理衛生專題研究	6	6	1	2	4	5	24	人文學院 3
初級日語(二)	3	3	5	10	4	3	28	人文學院 4
英文辭彙與閱讀(二)	3	5	2	9	3	10	32	人文學院 5
電腦輔助語言學習	3	4	9	3	6	9	34	人文學院 6
教育行政理論與實務	6	7	6	5	7	4	35	人文學院 7
奧福音樂欣賞與教學	8	8	7	6	8	6	43	人文學院 8
鍵盤樂(二)	9	9	8	8	9	8	51	人文學院 9
幼兒繪本欣賞與說故事技巧	10	10	10	7	9	7	53	人文學院 10
會計學(二)	1	10	1	1	1	1	15	休閒學院 1
領隊導遊與實務	4	5	2	8	2	2	23	休閒學院 2
經濟學	2	4	9	2	2	4	23	休閒學院 3
個體經濟學	2	1	6	5	4	11	29	休閒學院 4
旅館概論	4	3	7	3	10	5	32	休閒學院 5
統計學(二)	4	2	11	4	4	7	32	休閒學院 6
健康體適能	13	6	10	10	7	3	49	休閒學院 7
導覽解說	10	12	4	12	7	8	53	休閒學院 8
國際禮儀	10	12	8	13	7	6	56	休閒學院 9
健康與美容事業行銷管理	13	8	5	11	11	9	57	休閒學院 10
健康指標	4	7	18	15	6	12	62	休閒學院 11
健康事業資訊管理	13	11	3	14	12	10	63	休閒學院 12
飲料製備理論與實務	10	13	13	6	15	13	70	休閒學院 13
美容專業實務技能	4	14	12	16	13	14	73	休閒學院 14
管理時事英文選讀	4	9	15	17	13	16	74	休閒學院 15
休閒遊憩物業管理	13	15	14	9	15	15	81	休閒學院 16
餐旅研究方法	13	16	16	7	15	17	84	休閒學院 17
餐旅英文(二)	13	17	17	18	16	18	99	休閒學院 18
綠色供應鏈管理	1	1	2	1	1	2	8	設計學院 1
多媒體概論	1	2	4	2	2	3	14	設計學院 2
虛擬實境導論	4	3	3	3	2	1	16	設計學院 3
平面電腦動畫	1	4	5	4	2	4	20	設計學院 4
商品設計(一)	4	5	1	5	5	5	25	設計學院 5
體育-籃球	1	1	1	1	1	1	6	體育 1
歷史與文化	2	2	2	1	1	1	9	通識中心 1
人權與民主	2	3	1	2	1	2	11	通識中心 2
國文(二)	2	1	3	3	4	3	16	通識中心 3
自然科學理論與應用	1	4	5	4	3	5	22	通識中心 4
英語聽講訓練(二)	2	5	4	5	4	4	24	通識中心 5
軍訓(二)	1	1	1	1	1	1	6	軍訓 1

