

台灣首府大學 101 學年度數位娛樂與遊戲設計學系雙主修應修科目表

101 年 4 月 11 日 100 學年度第 2 學期數位娛樂與遊戲設計學系課程委員會會議通過

101 年 5 月 10 日 100 學年度第 2 學期設計學院院務課程委員會會議通過

101 年 0 月 0 日 100 學年度第 2 學期 00 院課程委員會會議通過

101 學年度起適用

開課 年級	科目名稱	課程類別		學分數		備註
		必修	選修	上	下	
一上	基礎 2D 動畫製作	√		3		
一上	數位內容遊戲概論	√		3		
一上	程式設計	√		3		
一下	遊戲企劃	√			3	
一下	遊戲美術	√			3	
二上	基礎影音製作	√		3		
二上	遊戲程式基礎	√		3		
二下	3D 遊戲動畫製作	√			3	
二下	手機遊戲實作	√			3	
二下	虛擬實境導論	√			3	
三上	互動式遊戲設計	√		3		
三上	遊戲伺服器架設與管理	√		3		
三下	專題製作(一)	√			2	
四上	專題製作(二)	√			2	
二上	腳本設計		√	3		
三下	遊戲機台開發概論		√		3	
四上	虛擬實境設計		√	3		
四下	擴增實境概論		√		3	
必修學分		40		附 註	申請資格： 對數位娛樂與遊戲設計領域有興趣	
選修學分		6				
畢業學分		46				