

# 台灣首府大學數位娛樂與遊戲設計學系輔系應修科目表

101 學年度第 2 學期數位娛樂與遊戲設計學系課程委員會會議 (102 年 4 月 10 日) 通過

101 學年度第 2 學期數位娛樂與遊戲設計學系系務會議 (102 年 4 月 10 日) 通過

101 學年度第 2 學期設計學院課程委員會會議 (102 年 4 月 18 日) 通過

101 學年度第二學期第 2 次校課程委員會 (102 年 7 月 25 日) 通過

101 學年度第二學期第 2 次教務會議 (102 年 7 月 30 日) 通過

102 學年度起適用

科目名稱	學分數	開課年級	開課學期	備註
基礎 2D 動畫製作	3	一	上	無
遊戲企劃	3	一	下	
遊戲美術	3	一	下	
基礎影音製作	3	二	上	
遊戲程式基礎	3	二	上	
3D 建模(一)	3	二	上	
虛擬實境導論	3	二	下	
3D 遊戲動畫製作(一)	3	二	下	
指定必修科目學分小計	24			
腳本設計	3	一	下	無
3D 建模(二)	3	二	下	
3D 遊戲動畫製作(二)	3	三	上	
任選 3 學分以上				
完成輔系至少應修 27 學分	系所 自定	申請資格(必填): 對數位娛樂與遊戲設計領域有興趣		