

台灣首府大學 數位娛樂與遊戲設計學系 大學部課程標準表 102學年度第一學期實施 102年7月30日通過

類別	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				總計 學分				
	科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期							
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數	學分		時數			
校訂必修	國文(一)	2	2			英語聽講訓練(一)	1	2			旅遊文學					30					
	國文(二)			2	2	英語聽講訓練(二)			1	2	音樂與戲劇的對話										
	英語文(一)	2	2			體育(三)	0	2			美術創作與運用										
	英語文(二)			2	2	體育(四)			0	2	西洋音樂風格演變史										
	電腦與軟體應用	2	2								臺灣社會文化變遷	2	2	10選1	科技與生活		2	2	9選1		
	人文藝術創意										南瀛文化探索										科學發展史
	歷史與文化	2	2	3選2							世界風土與文化				奈米科技與環境						
	論理學議題										人生哲學與生涯規劃				生物科技						
	休閒與社會										服務學習與生命關懷				基因的世界						
	人權與民主	2	2	3選2							性別關係與教育				生物多樣性概論						
	全球化議題										社會網絡與休閒活動				能源科技與應用						
	自然科學理論與應用										台灣文化與休閒觀光				防災與生活						
	生命科學	2	2	3選2							服務業分析				職業安全與衛生						
	環境變遷與永續發展										台灣政治史										
	體育(一)	0	2								憲法與人權	2	2	9選1							
	體育(二)			0	2						基礎法學與案例解析										
	全民國防教育軍事訓練(一)	0	2								國際局勢評析										
	全民國防教育軍事訓練(二)			0	2						亞太政經發展										
	服務學習(一)	0	1								全球化與台灣定位										
	服務學習(二)			0	1																
小計	12	17	4	9	小計	1	4	1	4	小計	4	4	0		0	小計	2	2	0	0	
院訂必修	設計概論	3	3			文化創意與設計	3	3			智慧財產權與專業倫理	3	3								
	小計	3	3	0	0	小計	3	3	0	0	小計	3	3		0	0	小計	0	0	0	0
系訂必修	基礎2D動畫製作	3	3			基礎影音製作	3	3			互動式遊戲設計	3	3			專題製作(二)	2	3			
	數位內容遊戲概論	3	3			遊戲程式基礎	3	3			遊戲伺服器架設與管理	3	3								
	程式設計	3	3			3D建模(一)	3	3			專題製作(一)			2	3						
	遊戲企劃			3	3	3D遊戲動畫製作(一)			3	3											
	遊戲美術			3	3	手機遊戲實作			3	3											
	網頁設計			3	3	虛擬實境導論			3	3											
	小計	9	9	9	9	小計	9	9	9	9	小計	6	6	2	3	小計	2	3	0	0	
	系訂選修	多媒體製作			3	3	Java程式設計	3	3			遊戲晶片實務與應用	3	3			虛擬實境設計	3	3		
腳本設計				3	3	數位繪本創作	3	3			3D遊戲動畫製作(二)	3	3			擴增實境概論	3	3			
						機器人概論	3	3			3D體感應用	3	3			校外實習(一)	8	8			
						3D建模(二)			3	3	線上遊戲設計	3	3			校外實習(二)			8	8	
						網頁程式設計			3	3	影視創作			3	3	數位學習設計與應用			3	3	
						機器人程式設計			3	3	數位社群經營與管理			3	3	RFID應用			3	3	
											進階互動遊戲程式設計			3	3						
											行動資訊系統			3	3						
											網路資料庫應用			3	3						
											遊戲機台開發概論			3	3						
自由選修																					
	總計					總計					總計				總計						
備註：	1.畢業學分數為128學分(含校訂必修30分、院訂必修9學分、系訂必修46學分、選修最少34學分，跨系自由選修9學分)																				
	2.每學期修習學分數，不得多於25學分、不得少於16學分																				
	3.本系學生畢業時需通過校訂英文能力檢定及電腦TOC證照考試，和專業證照畢業門檻																				
	4.102年入學學生須依「台灣首府大學數位娛樂與遊戲設計學系資訊技能檢定認證輔導實施要點」擁有資訊技能評量點數六點以上(含六點)																				

9

128

最少應修  
34  
學分